



کمیته آموزش و استعدادیابی صعودهای ورزشی

آیین نامه برگزاری مسابقات

تیر ۱۴۰۵



WORLD CLIMBING

EVENT REGULATIONS

VERSION

No 3

DATE

January 2026

DISTRIBUTION

World Climbing National Federations
World Climbing Technical Commissions
World Climbing Continental Councils
World Climbing Executive Board Members
Local Organising Committees

PREPARED BY

World Climbing 2025 Rules Commission

Authors

Tim Hatch

به نام خدا

شناسه

با احترام و شور و شغف، مراتب تشکر و قدردانی را از تمامی افرادی که طی سال‌ها، همکاری، همیاری و همراهی خویش به‌طور مستقیم و غیر مستقیم در پیشبرد صعودهای ورزشی ایران سهیم بوده یا هستند، اعلام می‌دارد، همواره مرهون تلاشهای بی‌حد و از خود گذشتگی‌های بی‌بدیل آن هستیم.

مترجمین ویرایش‌های قبلی:

سید بابک ضیاء نمین - محمدمبین حواله‌دار - آتوسا کریمی - شبنم بهادری

ویراستاران:

زهرا بهرامیان - فرزاد دینانی - پریسا سالاری

مترجم:

گلناز سامعی خامنه

تقدیم به پیشکسوتان گرامی و همه استادان و به تمامی آنهایی که به ما آموختند. همه کسانی که در پیشبرد و اعتلای سنگ‌نوردی ایران به دمی به قدمی یا درمی تلاش نموده‌اند.

ناشر: کمیته آموزش و استعدادیابی صعودهای ورزشی

فهرست مطالب

شناسه	3
درباره این مقررات	5
تغییرات این مقررات	5
یادداشت‌هایی درباره این مقررات	5
1. مقررات عمومی	1
2. قوانین و مقررات قابل اجرا	1
3. ایمنی	2
4. فضای مسابقه	2
5. پوشاک و تجهیزات	3
6. برنامه مسابقات	4
7. لیست‌های شروع، نتایج و رتبه‌بندی‌ها	5
8. مراسم‌ها، مدال‌ها و جوایز	7
9. رویه‌های انضباطی	8
10. اعتراضات	9
11. رویدادهای پیش‌بینی‌نشده	10
12. مسئولان فنی	10
یادداشت‌ها و راهنماها	12

ضمائم

ضمیمه A – رویدادهای انفرادی Lead	1
ضمیمه B – رویدادهای انفرادی سرعت	1
ضمیمه C – رویدادهای انفرادی Boulder	1
ضمیمه D – رویدادهای سرعت تیمی	1

توجه: قوانین مسابقاتی که توسط فدراسیون کوهنوردی و صعودهای ورزشی برگزار می‌گردد؛ شامل قانون World Climbing پیش‌رو و همچنین بخش داوری آخرین شیوه‌نامه برگزاری مسابقات است. بدیهی است در بسیاری از موارد قوانین جاری داخلی ملاک عمل بوده و هرگونه تغییر و جابجایی در بخشنامه‌های منظوم و همچنین ویرایش‌های بعدی این مجموعه اطلاع‌رسانی می‌گردد.

درباره این مقررات

قوانین مسابقات برای تمامی مسابقات صرف‌نظر از سطح یا قالب آن‌ها اعمال می‌شود و اصول بنیادی را که باید در تمامی مسابقات بین‌المللی رعایت شوند، مشخص می‌نماید. این مقررات چارچوب لازم برای برگزاری مسابقات قهرمانی جهان و جام‌های جهانی را فراهم کرده و چگونگی اعمال قوانین مسابقات را در این رویدادها تعیین می‌کند.

تغییرات این مقررات

World Climbing برنامه دارد تا این مقررات را به‌صورت پایدار و هر دو سال یک‌بار منتشر کند. یادداشت‌ها و راهنماهای این مقررات ممکن است در فواصل زمانی کوتاه‌تری به‌روزرسانی شوند تا تجربه‌های به‌دست‌آمده از برگزاری مسابقات مختلف در آن لحاظ گردد.

یادداشت‌هایی درباره این مقررات

World Climbing این مقررات را به زبان انگلیسی منتشر می‌کند. فدراسیون‌های ملی که نسخه‌ای ترجمه‌شده از این مقررات تهیه می‌کنند، دعوت می‌شوند تا نسخه‌ای از آن را به World Climbing ارسال کنند؛ مشروط بر اینکه در صفحه اول سند به‌وضوح اعلام شده باشد که این نسخه، ترجمه رسمی فدراسیون مربوطه است. این کار با هدف انتشار ترجمه در وبسایت World Climbing برای استفاده دیگران انجام می‌گیرد. در صورت وجود هرگونه اختلاف در نگارش یا معنا، در هر ترجمه‌ای از قوانین یا بین ترجمه‌ها، نسخه انگلیسی مرجع خواهد بود.

شوراهای قاره‌ای World Climbing مجازند که این مقررات را بدون تغییر، برای رویدادهای تحت صلاحیت خود استفاده کنند. در چنین مواردی، اصطلاحاتی مانند «قهرمانی جهان»¹ در این مقررات، باید متناسب با همان زمینه، با معنای متناظر آن در سطح قاره‌ای درک شوند.

شوراهای قاره‌ای World Climbing می‌توانند برخی از اجزای این مقررات را با توجه به شرایط خاص خود تطبیق دهند؛ مانند تعداد مراحل، سهمیه‌ها، مسیرها/Boulderها، و استفاده از قالب‌های «Flash» یا «on-sight». با این حال، هرگونه تغییر اساسی در این مقررات نیازمند تأیید قبلی World Climbing است تا هماهنگی با ساختار تعیین‌شده مسابقات حفظ شود.

¹ World Championship

1. مقررات عمومی

- 1.1. World Climbing ممکن است با برگزاری موارد زیر موافقت کند:
- (a) یک سری رقابت جام سالانه با حداکثر ۸ مسابقه در هر یک از رشته‌های Boulder، Lead، سرعت و سرعت تیمی (جام‌های جهانی سنگ‌نوردی)²
- (b) مسابقات قهرمانی برای رده بزرگسالان، هر دو سال یک‌بار در هر یک از رشته‌های Boulder، Lead و سرعت (جام‌های جهانی سنگ‌نوردی)، و
- (c) مسابقات قهرمانی برای رده جوانان در گروه‌های سنی زیر ۱۷ و زیر ۱۹ سال، به صورت سالانه در هر یک از رشته‌های Boulder، Lead و سرعت (قهرمانی سنگ‌نوردی جوانان جهان)³.
- در هر مورد، این مسابقات باید مطابق با قالب‌های مشخص شده در ضوابط A تا D این آئین‌نامه برگزار شوند.
- 1.2. هر مسابقه باید شامل رقابت‌هایی برای هر دو دسته⁴ مردان و زنان باشد و همچنین ممکن است بنا به صلاحدید World Climbing، شامل رویدادهای مختلط نیز باشد.^۱
- 1.3. World Climbing حداقل ۳۰ روز قبل از مسابقه **برگه اطلاعات رویداد**^۵ را صادر خواهد کرد که شامل تأیید مکان برگزاری، مهلت ثبت‌نام و ترتیبات مربوطه طبق **بند ۶** می‌باشد. مهلت ثبت‌نام نباید کمتر از ۱۰ روز قبل از اولین روز مسابقه باشد.
- 1.4. هر فدراسیون ملی، طبق مقررات سهمیه‌بندی^۶ منتشرشده توسط World Climbing برای سال مربوطه، حق ثبت یک تیم را دارد، مشروط بر اینکه فدراسیون مذکور در مورد:
- (A) هرگونه مقررات مربوط به تعهدات مالی به World Climbing،
- (B) هر تصمیم یا اقدام مورد نیاز تحت قوانین انضباطی، در وضعیت تخلف نباشد.
- تمامی اعضای تیم باید دارای مجوز بین‌المللی باشند.
- 1.5. هزینه‌های ثبت‌نام پرداختی توسط فدراسیون‌های ملی، بر اساس تعداد اعضای تیم که در مهلت مقرر نام‌نویسی شده‌اند، محاسبه خواهد شد.^۲
- 1.6. فدراسیون‌های ملی باید به هر درخواست معقولی از سوی World Climbing یا برگزارکننده رویداد پاسخ دهند و اطلاعات تماس (مانند جزئیات اقامت، تاریخ‌ها و زمان‌های برنامه‌ریزی شده برای ورود و خروج) تمام اعضای تیم را ارائه دهند.

² The World Climbing Series

³ The World Climbing Youth Championship

⁴ Category

⁵ Event Information Sheet

⁶ quota regulation

2. قوانین و مقررات قابل اجرا

- 2.1. هر فردی که در یک جام⁷ یا رویداد قهرمانی⁸ شرکت می‌کند، باید از قوانین مسابقات، این آئین‌نامه و هرگونه اصلاحیه ذکرشده در برگه اطلاعات رویداد پیروی کند.
- 2.2. کدهای ورزشی زیر نیز برای اهداف این قوانین، شرایطی همانند قانون دارند:

World Climbing Anti-Doping Rules

قوانین ضد دوپینگ World Climbing

World Climbing RED-S Health Screening Rules

قوانین غربالگری سلامت World Climbing RED-S

World Climbing Betting and Anti-Corruption Code

کد شرط‌بندی و مبارزه با فساد World Climbing

World Climbing Disciplinary Rules

قوانین انضباطی World Climbing

World Climbing Eligibility Code

مقررات صلاحیت شرکت در مسابقات World Climbing

World Climbing Equipment Code

کد تجهیزات World Climbing

World Climbing Uniform Code

کد لباس فرم World Climbing

3. ایمنی

صدمات و آسیب‌ها

- 3.1. ناظر پزشکی تأیید خواهد کرد (12 §) که یک پزشک برای رسیدگی به هرگونه حادثه یا آسیب اعضای تیم (پزشک مسابقه) در دسترس است. پزشک مسابقه باید در تمام فعالیت‌های برنامه‌ریزی‌شده گرم کردن و مسابقه حضور داشته باشد.
- 3.2. ناظر پزشکی مسئول تصمیم‌گیری در این مورد است که آیا یک مسابقه‌دهنده مصدوم می‌تواند به رقابت ادامه دهد یا به مسابقه بازگردد. ناظر پزشکی در ارزیابی خود با پزشک مسابقه و کادر پزشکی تیم مربوطه مشورت خواهد کرد. اولویت باید حفظ سلامت و ایمنی مسابقه‌دهنده باشد. نتیجه احتمالی مسابقه هرگز نباید بر چنین تصمیم‌هایی تأثیر بگذارد. ^۳

درخواست بررسی ایمنی

- 3.3. مسئولان تیم می‌توانند در صورت وجود یک مشکل ایمنی جدی، درخواست بررسی ایمنی ارائه دهند. درخواست‌های بررسی ایمنی باید به صورت کتبی ارائه شده و توسط سرپرست ۳ تیم جداگانه امضا شوند. اگر رئیس هیأت داورى موافق باشد که یک مشکل ایمنی جدی وجود دارد، باید بدون تأخیر به آن رسیدگی کند. هر درخواست بررسی ایمنی و نتیجه‌گیری آن باید به مدیر ورزشی World Climbing گزارش شود.

⁷ Cup Event

⁸ championship event

4. فضای مسابقه⁹

4.1. فقط افراد زیر مجاز به ورود به فضای مسابقه هستند:

- مسئولان فنی بین‌المللی و ملی،
- کارکنان World Climbing و رویداد،
- کارکنان آژانس مبارزه با دوپینگ،
- مسابقه‌دهندگانی که در مرحله¹⁰ جاری رقابت شرکت دارند، به همراه مسئولان تیم‌های معتبر آنها،
- سایر افرادی که توسط رئیس هیأت داورى مجاز شده‌اند. این افراد باید تحت نظارت باشند و نباید باعث حواس‌پرتی یا اختلال در عملکرد مسابقه‌دهندگان شوند.

4.2. مسئولان تیم‌ها بدون اجازه صریح رئیس هیأت داورى مجاز به ورود به محوطه صعود¹¹، مناطق فراخوانی¹² یا مناطق ترانزیت مجاور نیستند. [۴](#)

4.3. اگر در هر مرحله از یک مسابقه تلاش‌ها به‌صورت **On-sight** انجام شود، هیچ‌یک از اعضای تیم مجاز به حمل یا استفاده از تجهیزات ارتباطی الکترونیکی در فضای مسابقه بدون تأیید رئیس هیأت داورى نیستند. [۵](#)

4.4. ورود هرگونه حیوان به مناطق فراخوانی یا محوطه صعود ممنوع است؛ از جمله حیوانات راهنما، حیوانات کمک‌رسان پزشکی، حیوانات حمایت عاطفی یا هر حیوان دیگری مگر اینکه دارای مجوز یا گواهی ویژه باشد.

5. پوشاک و تجهیزات

5.1. مسابقه‌دهندگان می‌توانند وسایل شخصی ضروری برای آماده‌سازی، از جمله اقلام مربوط به تنظیم دما، کنترل تعریق، نگهداری تجهیزات یا تأمین آب و مایعات را به منطقه فراخوانی بیاورند. [۶](#) رئیس هیأت داورى می‌تواند در صورتی که این اقلام موجب ایجاد مزاحمت برای سایر مسابقه‌دهندگان شوند، مجوز ورود آنها را لغو نماید.

5.2. به جز مواردی که به طور خاص در ضمیمه‌های A تا C مجاز شده است، مسابقه‌دهندگان مجاز به همراه بردن وسایل شخصی به محوطه صعود نیستند.

5.3. مسابقه‌دهندگان باید هنگام حضور در منطقه فراخوانی و محوطه صعود، شماره خود را روی پشت لباس بالاتنه خود نصب کنند.

⁹ Competition Area

¹⁰ Round

¹¹ Field of Play

¹² Call Zones

6. برنامه مسابقات

6.1. برگه اطلاعات رویداد محل، تاریخ، زمان و سایر ترتیبات لازم برای تأیید حضور در هر رویداد و همچنین هرگونه جلسه برنامه‌ریزی شده مرتبط با برنامه مسابقات، امور لجستیکی یا مسائل فنی را مشخص خواهد کرد.

تأیید حضور

6.2. حضور تمام اعضای تیم باید طی مهلت مشخص شده در برگه اطلاعات رویداد تأیید شود. اگر مهلت جداگانه‌ای مشخص نشده باشد، این تأیید باید* حداکثر ۳۰ دقیقه قبل از شروع جلسه فنی (۶.۳ §) انجام شود. حضور مسابقه‌دهندگان که طی مهلت مشخص شده تأیید نشوند، در لیست شروع رسمی¹³ گنجانده نخواهند شد. تأیید حضور باید با حضور فیزیکی حداقل یک مسئول تیم (یا در صورت عدم ثبت نام چنین شخصی، یکی از اعضای تیم) انجام شود. [۷](#)

جلسه فنی

6.3. پیش از آغاز هر رویداد، یک جلسه برگزار خواهد شد، تا اطلاعات تفصیلی در مورد برگه اطلاعات رویداد ارائه دهد، تیم‌ها را از برنامه‌ریزی دقیق رویداد مطلع کند و اطلاعات خاصی را در مورد اجرا/تفسیر قوانین ارائه دهد (این جلسه به عنوان جلسه فنی شناخته می‌شود). [۸](#)

برنامه‌ریزی رویداد

6.4. برنامه‌ریزی رویدادها باید محدودیت‌های زیر را برای هر مرحله رعایت کند:

- (A) زمان باز شدن منطقه گرم کردن¹⁴ نباید* کمتر از ۲ ساعت قبل از زمان برنامه‌ریزی شده برای شروع مسابقه¹⁵ باشد (و به هیچ عنوان کمتر از ۹۰ دقیقه نباشد).
- (B) زمان بسته شدن منطقه گرم کردن نباید* کمتر از ۳۰ دقیقه قبل از زمان برنامه‌ریزی شده برای شروع مسابقه باشد.
- (C) باید یک وقفه ۲ دقیقه‌ای بعد از اتمام مراسم معرفی فیانیلیست‌ها و ورود نخستین مسابقه‌دهنده به محوطه صعود جهت آغاز تلاش(ها)، در نظر گرفته شود.

¹³ Official Start List

¹⁴ warm-up area

¹⁵ Start of Play

7. لیست‌های شروع، نتایج و رتبه‌بندی‌ها

- 7.1. تمام لیست‌های شروع، نتایج و رتبه‌بندی‌ها با استفاده از سرویس نتایج World Climbing تهیه و منتشر خواهند شد. اگر سرویس نتایج World Climbing در دسترس نباشد، رئیس هیأت داوری می‌تواند استفاده از یک سیستم پشتیبان را تأیید کند. در این صورت، نتایج مسابقه تا زمانی که با استفاده از سرویس نتایج World Climbing تأیید نشوند، موقت¹⁶ باقی خواهند ماند.
- 7.2. تمام لیست‌های شروع، نتایج و رتبه‌بندی‌ها به صورت الکترونیکی در اختیار مسئولان تیم‌ها قرار خواهند گرفت یا در صورت عدم امکان، روی تابلو اعلانات رسمی¹⁷ منتشر خواهند شد.

ترتیب شروع¹⁸

- 7.3. ترتیب شروع در هر مرحله از مسابقه مطابق با ضمیمه‌های A تا C تعیین خواهد شد.
- 7.4. سیدینگ رویداد¹⁹ بر اساس رتبه‌بندی جهانی²⁰ در روز قبل از شروع مسابقه تعیین می‌شود.
- 7.5. لیست‌های شروع رسمی به شرح زیر تهیه خواهند شد:
- (A) برای مرحله مقدماتی: پس از تأیید حضور، در جلسه فنی یا بلافاصله پس از آن.
- (B) برای هر مرحله دیگر: بلافاصله پس از انتشار نتایج رسمی²¹ و پایان هرگونه فرآیند اعتراض برای آن مرحله.
- نسخه‌های اضافی ممکن است در اختیار برگزار کننده رویداد، مسئولان تیم‌ها، گوینده مسابقه و رسانه‌ها قرار گیرد.
- 7.6. در صورتی که پس از انتشار لیست شروع رسمی، هر مسابقه‌دهنده‌ای انصراف دهد یا به هر دلیلی واجد شرایط شروع نباشد، لیست با افزودن نشانه نتیجه نامعتبر²² مربوطه (مانند DNS/DSQ/DQB) مجدداً منتشر خواهد شد. [9](#)

¹⁶ provisional

¹⁷ official notice board

¹⁸ Starting orders

¹⁹ Event Seedings

²⁰ World Ranking

²¹ Official Results

²² Invalid Result Mark

نتایج/رتبه‌بندی رویداد

- 7.7. نتایج رسمی در سریع‌ترین زمان ممکن پس از اتمام هر مرحله منتشر خواهند شد. نتایج رسمی با اعلام زمان ثبت²³ و در صورت تغییر، یک اعلامیه اصلاحیه²⁴ منتشر می‌شوند. نسخه‌های اضافی ممکن است در اختیار برگزارکننده رویداد، مسئولان تیم‌ها، گوینده مسابقه و رسانه‌ها قرار گیرد.
- 7.8. یک نتیجه کلی²⁵ در پایان هر رویداد منتشر خواهد شد که شامل رتبه‌بندی کلی²⁶ و نتایج هر مرحله است.

رتبه‌بندی جام‌ها

- 7.9. برای اهداف این آئین‌نامه:

رتبه‌بندی تیم ملی²⁷ به معنای رتبه‌بندی کلی یک فدراسیون ملی یا کشور است که در یکی از موارد زیر محاسبه می‌شود:

- a. در یک گرایش خاص در طول یک سری مسابقات جام جهانی²⁸، یا
- b. در تمامی گرایش‌ها، در چارچوب یک مسابقه قهرمانی²⁹.

رتبه‌بندی جام‌ها³⁰ به معنای رتبه‌بندی کلی یک مسابقه‌دهنده در مجموع یک سری از رویدادها است.

- 7.10. امتیازات رتبه‌بندی در پایان هر رویداد به مسابقه‌دهندگان/تیم‌ها اعطا می‌شود و برابر با امتیازات رتبه‌بندی جهانی³¹ متناظر با جایگاه آنها در رده‌بندی کلی است.
- 7.11. رتبه‌بندی جام‌ها، در جام‌های جهانی سنگ‌نوردی، برای هر مسابقه‌دهنده‌ای که امتیاز رتبه‌بندی کسب کرده است، بر اساس مجموع امتیازات کسب‌شده و به ترتیب نزولی محاسبه خواهد شد.
- 7.12. چنانچه دو یا چند مسابقه‌دهنده با امتیاز یکسان در جایگاه نخست **رتبه‌بندی جام‌ها** قرار گیرند، تساوی به ترتیب زیر برطرف خواهد شد:
- (A) با مقایسه نتیجه رقابت‌های رو در روی آنان؛ و

²³ Timestamp

²⁴ Amendment notice

²⁵ General Result

²⁶ General Ranking

²⁷ National Team Ranking

²⁸ World Cup competition

²⁹ Championship competition

³⁰ Series Rankings

³¹ World Ranking Points

(B) چنانچه تساوی بر اساس بند (A) برطرف نشود، با مقایسه تعداد بهترین نتایج، ابتدا بر اساس تعداد مقام‌های اول، سپس تعداد مقام‌های دوم و به همین ترتیب.

رتبه‌بندی تیم ملی

7.13. رتبه‌بندی تیم ملی در جام‌های جهانی سنگ‌نوردی، برای هر مسابقه و همچنین در پایان هر سری مسابقات محاسبه خواهد شد:

(A) در گرایش‌هایی که ورزشکاران به صورت انفرادی رقابت می‌کنند (مانند Lead، Boulder و سرعت)، با جمع امتیازات سه مسابقه‌دهنده برتر هر فدراسیون ملی در بخش‌های مردان و زنان، برای هر مسابقه از سری مسابقات.

(B) در گرایش‌هایی که ورزشکاران به صورت تیمی رقابت می‌کنند (مانند سرعت تیمی³²)، با جمع امتیازات تیم‌های هر فدراسیون ملی در بخش‌های مردان، زنان و مختلط، برای هر مسابقه از سری مسابقات.

که در هر مورد، فدراسیون‌های ملی بر اساس مجموع امتیازات کسب‌شده و به ترتیب نزولی رتبه‌بندی خواهند شد.

7.14. رتبه‌بندی تیم‌های ملی در مسابقات قهرمانی³³ [۱۵](#)، با جمع امتیازات رتبه‌بندی جهانی کسب‌شده به شرح زیر محاسبه خواهد شد:

(A) توسط سه مسابقه‌دهنده برتر هر فدراسیون ملی در هر یک از رویدادهای انفرادی (مانند Lead، Boulder و سرعت)؛

(B) توسط تیم‌های هر فدراسیون ملی در بخش‌های مردان، زنان و مختلط، در هر یک از رویدادهای تیمی (مانند سرعت تیمی)؛

که در هر مورد، فدراسیون‌های ملی بر اساس مجموع امتیازات کسب‌شده و به ترتیب نزولی رتبه‌بندی خواهند شد.

8. مراسم‌ها، مدال‌ها و جوایز

مراسم اهدای مدال

8.1. مراسم اهدای مدال در اسرع وقت پس از پایان هر رویداد مطابق با پروتکل مراسم اهدای جوایز World Climbing برگزار خواهد شد. هرگونه برنامه‌ریزی یا ترتیب جایگزین برای مراسم اهدای مدال باید در برگه اطلاعات رویداد مشخص شود.

³² speed relay

³³ championship competitions

جوایز، مدال‌ها و جایزه‌های رویداد

- 8.2. به برنده هر رویداد یک جایزه اهدا خواهد شد. مدال‌های طلا، نقره و برنز به مسابقه‌دهندگان که به ترتیب در رتبه‌های اول، دوم و سوم در رتبه‌بندی کلی قرار گرفته‌اند، اهدا خواهد شد. در صورت تساوی، چندین مدال اهدا خواهد شد.
- 8.3. در رویدادهای تیمی (مانند سرعت تیمی)، مدال به تمامی اعضای تیم که در هر یک از مراحل مسابقه به رقابت پرداخته باشند، اعطا خواهد شد. ¹¹
- 8.4. جایزه نقدی بر اساس مبالغ تعیین‌شده توسط هیأت رئیسه World Climbing یا هر مبلغ بیشتری که بین World Climbing و میزبان رویداد توافق شود، اهدا خواهد شد. در صورت تساوی، مسابقه‌دهندگان میانگین جایزه نقدی برای رتبه‌های تساوی‌شده را دریافت خواهند کرد.

جام‌های جام جهانی، جوایز و مدال‌ها

- 8.5. پس از پایان آخرین رویدادهای هر سری از جام جهانی، جایزه به مسابقه‌دهندگان و تیم‌هایی که در رتبه اول رتبه‌بندی جام‌ها قرار گرفته‌اند، اهدا خواهد شد. لوح‌هایی نیز به مسابقه‌دهندگانی که در رتبه‌های دوم و سوم رتبه‌بندی جام‌ها قرار گرفته‌اند، اهدا خواهد شد.

جوایز مسابقات قهرمانی، جوایز و مدال‌ها

- 8.6. برنده هر رویداد در یک مسابقه قهرمانی جهان، عنوان قهرمان جهان را در آن رویداد دریافت خواهد کرد.

9. رویه‌های انضباطی

- 9.1. جریمه‌های انضباطی ممکن است توسط مسئولان به شرح زیر اعمال شود:

اخراج ³⁵	اخطار ³⁴
رئیس هیأت داور	رئیس هیأت داور داور بین‌المللی

پیامدها

- 9.2. بلافاصله پس از اعمال جریمه، World Climbing یک اطلاعیه ورزشی منتشر خواهد کرد که خلاصه‌ای از موضوع را شامل می‌شود، از جمله اینکه آیا موضوع به کمیسیون انضباطی ارجاع خواهد شد یا خیر.

³⁴ Caution

³⁵ Disqualification

- 9.3. اگر یک فرد در طول یک سال ۳ اخطار دریافت کند، مجوز بین‌المللی³⁶ او پس از مسابقه‌ای که در آن سومین اخطار را دریافت کرده است، تعلیق خواهد شد. مدت زمان این تعلیق توسط کمیسیون انضباطی تعیین می‌شود و سهمیه تیم فدراسیون ملی در این دوره کاهش خواهد یافت.
- 9.4. اگر یک مسابقه‌دهنده به‌عنوان مسئول تیم نیز ثبت‌نام کرده باشد، در رابطه با هرگونه جریمه انضباطی و مجموع جریمه‌ها، به‌عنوان یک شخص در نظر گرفته خواهد شد.

10. اعتراضات

- 10.1. اعتراضات توسط رئیس هیأت داورى تصمیم‌گیری خواهد شد. اگر اعتراض مربوط به قضاوتی باشد که توسط رئیس هیأت داورى در محوطه صعود انجام شده باشد، یک داور بین‌المللی مسئول تصمیم‌گیری خواهد بود.

فرآیند اعتراض

- 10.2. برای اهداف این آئین‌نامه:

واجد شرایط اعتراض³⁷ به معنای یک مسئول تیم است که:

- برای رویداد مربوطه به‌عنوان سرپرست تیم یا مربی ثبت‌نام کرده باشد، و
- نماینده‌ی یک مسابقه‌دهنده باشد که در مرحله جاری رویداد شرکت می‌کند.

شواهد قابل قبول³⁸ شامل موارد زیر است:

- اظهارات مندرج در فرم اعتراض مربوطه،
- فیلم‌های رسمی و/یا پخش‌های مجاز، و
- اظهارات جمع‌آوری‌شده از مسئولان حاضر در محوطه.

ضبط‌های ویدئویی رسمی³⁹ عبارت‌اند از:

- ضبط‌های ویدئویی تهیه‌شده توسط سامانه ویدئویی مورد تأیید برگزارکننده که تحت شرایط کنترل‌شده و با هدف قضاوت، بازبینی یا راستی‌آزمایی تلاش‌های مسابقه‌دهندگان مورد استفاده قرار می‌گیرد.
- ضبط‌های ویدئویی تهیه‌شده از جریان پخش رسمی مجاز.

³⁶ International Licence

³⁷ Appeal Eligibility

³⁸ Admissible Evidence

³⁹ Official Video Recordings

- 10.3. اعتراضات مربوط به تلاش‌های یک مسابقه‌دهنده در هر مرحله باید در محدوده‌ی زمانی مشخص‌شده در ضمیمه‌های A تا C ارائه شود.
- 10.4. اعتراضات مربوط به اشتباه در نتایج رسمی باید بلافاصله پس از انتشار نتایج در فاز مدال یک رویداد، یا حداکثر ۵ دقیقه پس از انتشار نتایج برای هر مرحله‌ی دیگر، ارائه شود.

11. رویدادهای پیش‌بینی‌نشده

- 11.1. رویدادهای پیش‌بینی‌نشده و وقفه‌های مرتبط با آب‌وهوا بر اساس پروتکل‌های مربوطه برای مدیریت بحران در برنامه‌ی رویدادها مدیریت خواهند شد. این پروتکل‌ها ممکن است شامل تنظیم زمان‌بندی رویداد، تغییر زمان یا لغو مراحل یا دوره‌های مسابقه باشد. اگر یک رویداد لغو شود، هیچ مدال، جایزه یا امتیاز رتبه‌بندی اهدا نخواهد شد.

12. مسئولان فنی

- 12.1. World Climbing مسئولان فنی زیر را منصوب خواهد کرد:
- (A) یک ناظر مسابقه⁴⁰،
 - (B) یک ناظر پزشکی⁴¹،
 - (C) یک رئیس هیأت داور⁴²،
 - (D) یک سرطراح⁴³ و یک یا چند طراح⁴⁴ بین‌المللی،
 - (E) یک یا چند داور بین‌المللی⁴⁵ که به‌عنوان داور رده‌بند⁴⁶ عمل می‌کنند و در صورت عدم توانایی رئیس هیأت داور⁴² برای شروع یا ادامه کار، جایگزین او خواهند شد.
- 12.2. میزبان رویداد مسئولان زیر را منصوب خواهد کرد:
- (A) یک پزشک (پزشک مسابقه⁴⁷) به‌عنوان بخشی از تیم پزشکی خود. اگر نماینده پزشکی منصوب نشده باشد یا نتواند وظایف خود را انجام دهد، پزشک مسابقه ریاست هیأت پزشکی را بر عهده خواهد گرفت.

⁴⁰ Event Delegate

⁴¹ Medical Delegate

⁴² Jury President

⁴³ Head Routesetter

⁴⁴ Routesetters

⁴⁵ International Judges

⁴⁶ Category Judge

⁴⁷ Competition Doctor

- (B) یک تیم از داوران مسیر یا Boulder⁴⁸ که به نسبت ۱ به ۱ برای هر مسیر یا Boulder در یک مرحله تعیین می‌شوند و مسئول قضاوت و امتیازدهی به مسابقه‌دهندگان در آن مسیر یا Boulder هستند. هر داور مسیر باید* توسط یک مسئول دوم همراهی شود تا زمان‌های صعود و نتایج را ثبت کند.
- (C) برای هر مسابقه‌ی Lead یا سرعت، یک تیم از حمایت‌چیان⁴⁹.
- (D) یک تیم از طراحان مسیر که با سرطراح همکاری می‌کنند.
- (E) یک مسئول ثبت نتایج⁵⁰ که به مسئولان فنی بین‌المللی در تهیه و انتشار لیست شروع و نتایج کمک می‌کند.

⁴⁸ Route/Boulder judges

⁴⁹ Belayers

⁵⁰ Results Service Manager

یادداشت‌ها و راهنماها

۱. بیانیه سیاست در مورد هویت جنسیتی و تراجنسیتی (۲۰۱۸) مبنایی برای مشارکت افراد تراجنسی در هر یک از دسته‌ها (مردان یا زنان) تعیین می‌کند.
۲. در شرایط خاص، ممکن است به فدراسیون‌های ملی عضو اجازه داده شود تا پس از مهلت ثبت‌نام، اعضای تیم خود را جایگزین کنند؛ برای مثال، در صورت مصدومیت، بیماری، یا در مواردی که مجاز بوده و در «برگه اطلاعات مسابقه» مشخص شده باشد.
۳. کمیسیون پزشکی World Climbing توصیه می‌کند که تیم پزشکی هر تیم شامل یک پزشک باشد، ترجیحاً یک پزشک متخصص پزشکی ورزشی.
۴. رئیس هیأت داور می‌تواند به اعضای تیم پزشکی اجازه دهد تا برای کمک به درمان یک مسابقه‌دهنده مصدوم وارد منطقه فراخوانی شوند.
- همچنین، هر منطقه‌ای که برای استفاده مسئولان تیم در طول یک مرحله (مانند منطقه مربیان یا راهروی مربیان) در نظر گرفته شده باشد، بخشی از فضای مسابقه محسوب می‌شود.
۵. استفاده مربیان از تجهیزات الکترونیکی در منطقه مربیان مجاز تلقی می‌شود، مشروط بر آنکه از این تجهیزات برای برقراری ارتباط با مسابقه‌دهندگان استفاده نشود.
۶. هرگونه مایع باید در ظروف دربسته و ضدنشست نگهداری شود.
۷. فقط در شرایط استثنایی (مانند اعتصاب‌ها یا تأخیر ترافیکی)، روش‌های تأیید جایگزین، مانند ارسال SMS یا ایمیل به ناظر مسابقه، ممکن است پذیرفته شود.
۸. جلسه فنی به ریاست ناظر مسابقه برگزار شده و نمایندگان تیم‌های شرکت‌کننده در رویدادهای مربوطه مجاز به حضور در آن هستند. این جلسه برای عموم یا رسانه‌ها برگزار نمی‌شود.
۹. ترتیب شروع و هر زمان ثابت یا NET⁵¹ در لیست شروع رسمی تغییر نخواهد کرد. هیچ جایگزینی برای مسابقه‌دهندگان پیش‌بینی نخواهد شد.
۱۰. اگر یک مسابقه قهرمانی جهان به صورت مجموعه‌ای از مسابقات برگزار شود و نه به صورت یک مسابقه واحد، رتبه‌بندی تیم‌های ملی پس از پایان آخرین مسابقه در آن مجموعه محاسبه خواهد شد.

⁵¹ Not Earlier Than

۱۱. برای مقاصد بند ۸.۳، عضو تیم در صورتی آغازکننده رویداد تلقی می‌شود که حداقل در یک رقابت/مرحله از آن رویداد شرکت کرده باشد. برای مثال:

- (A) چنانچه یک فدراسیون ملی سه ورزشکار با نام‌های A، B و C را ثبت‌نام کند، به‌طوری‌که A و B در مرحله مقدماتی و B و C در مرحله نهایی رقابت کنند، هر سه ورزشکار مدال دریافت خواهند کرد.
- (B) اگر یکی از اعضای تیم در هیچ‌یک از مراحل آن رویداد شرکت نکند (برای مثال، به‌عنوان ورزشکار ذخیره معرفی شده باشد اما به رقابت نپردازد)، آن عضو تیم مدالی دریافت نخواهد کرد.

ضمیمه A – رویدادهای انفرادی Lead⁵²

1. کلیات

- 1.1. رویدادهای Lead بر روی دیوارهای مصنوعی طراحی شده برای این منظور برگزار می‌شوند. هر مسیر روی دیواره باید حداقل ۳ متر عرض داشته باشد و ارتفاع دیواره نیز نباید کمتر از ۱۵ متر باشد.
- 1.2. مسابقه‌دهندگان در طول صعودشان از پایین حمایت می‌شوند و طناب را از طریق یک سری میانی⁵³ به دیواره متصل می‌کنند.

2. شیوه برگزاری

- 2.1. رویدادهای Lead در ۳ مرحله به شرح زیر سازماندهی می‌شوند:

مرحله	تعداد مسیرها	شیوه	زمان صعود	ترتیب شروع	سهمیه
مقدماتی	۲	Flash	۶ دقیقه	Seed Group، با تناوب	۸۰ (هر گروه)
نیمه‌نهایی	۱	On-Sight	۶ دقیقه	نزولی بر اساس رتبه	۲۴
فینال	۱	On-Sight	۶ دقیقه	نزولی بر اساس رتبه	۸

جدول ۱ – فرمت رویداد

ترتیب **Seed Group**⁵⁴ شکل تعدیل‌شده‌ای از ترتیب صعودی رتبه‌ها⁵⁵ است که در آن، مسابقه‌دهندگان بر اساس Seeding⁵⁶ در گروه‌های ۱۰ نفره قرار می‌گیرند و ترتیب شروع آنها در نخستین مسیر، به صورت قرعه‌کشی درون همان seed group مربوطه تعیین می‌شود. [۱۲](#) ترتیب شروع در مسیر دوم با تناوب و با جابه‌جایی معادل نصف تعداد شرکت‌کنندگان (با گرد کردن به پایین) تعیین خواهد شد. [۱۳](#)

- 2.2. اگر تعداد نفرات مرحله مقدماتی در مهلت ثبت‌نام بیش از سهمیه شود، ممکن است شرکت‌کنندگان به ۲ گروه شروع تقسیم شوند که از نظر تعداد و سطح توانایی تقریباً برابر باشند. [۱۴](#) مسابقه‌دهندگان بر اساس Seeding رویداد در گروه‌های شروع قرار خواهند گرفت. ترتیب قرارگیری به شرح زیر است:

⁵² INDIVIDUAL LEAD EVENTS

⁵³ Quickdraw

⁵⁴ Seed Group Order

⁵⁵ Rank Ascending Order

⁵⁶ جایگاه اولیه‌ای که بر اساس عملکرد یا رنکینگ به مسابقه‌دهنده داده می‌شود

گروه B	گروه A
۲ ↘	۱ ↗
۳ ↗	۴ ↘
۶ ↘	۵ ↗

جدول ۲ - سیدینگ گروه‌های شروع

مسابقه‌دهندگان فاقد سیدینگ، به صورت تصادفی در گروه‌ها قرار می‌گیرند تا تعداد شرکت‌کنندگان در هر گروه تقریباً برابر باشد. مسیرهای هر گروه باید* از نظر سطح کلی دشواری و ویژگی‌ها، مشابه طراحی شوند. سهمیه مرحله بعدی به طور مساوی بین دو گروه تقسیم خواهد شد. [۱۵](#)

2.3. سهمیه هر مرحله توسط بهترین مسابقه‌دهندگان رتبه‌بندی‌شده از مرحله قبل پر خواهد شد، این شامل مسابقه‌دهندگانی که در آخرین جایگاه تساوی داشته‌اند، نیز می‌شود.

3. ایمنی

3.1. رئیس هیأت داوری، داور بین المللی و سرطراح قبل از شروع هر مرحله، هر مسیر را بازرسی خواهند کرد تا در مورد نیاز به گیره‌های ایمنی⁵⁷ تصمیم‌گیری کنند.

3.2. رئیس هیأت داوری همچنین ممکن است تصمیم بگیرد که طناب صعود از قبل به یک یا چند میانی متصل شود، و/یا از یک حمایت‌کننده⁵⁸ برای افزایش ایمنی در بخش پایینی مسیر استفاده شود. [۱۶](#)

3.3. طناب صعود از روی زمین توسط یک حمایت‌چی برای هر طناب کنترل خواهد شد. [۱۷](#)

4. روند مسابقه

کلیات

4.1. مسابقه‌دهندگان باید حداکثر تا زمان تعیین‌شده در لیست شروع رسمی برای هر مرحله، در منطقه گرم‌کردن حاضر شوند. مسابقه‌دهندگانی که در این زمان در منطقه گرم‌کردن حضور نداشته باشند، مجاز به شروع نخواهند بود و به عنوان DNS (عدم حضور) علامت‌گذاری می‌شوند.

⁵⁷ Safety Holds

⁵⁸ Spotter

- 4.2. در صورتی که مسیر به صورت on-sight صعود شود، مسابقه‌دهندگان باید پس از زمان اعلام‌شده برای بسته شدن منطقه گرم‌کردن، تا زمان فراخوانی برای بازدید، معرفی یا صعود در منطقه گرم‌کردن باقی بمانند. مسابقه‌دهندگانی که بدون اجازه منطقه گرم‌کردن را ترک کنند، مجاز به شروع نخواهند بود و به‌عنوان DNS علامت‌گذاری می‌شوند.
- 4.3. اگر تعداد مسابقه‌دهندگان شروع‌کننده بیشتر از ۲۲ نفر باشد، مسیر در فواصل زمانی مساوی پاکسازی خواهد شد. این فاصله نباید* بیش از ۲۰ نفر و در هیچ حالتی نباید بیش از ۲۲ نفر باشد. فواصل پاکسازی مسیر در لیست شروع رسمی مشخص خواهد شد.
- 4.4. هر مسابقه‌دهنده باید بر اساس ترتیب مشخص‌شده در لیست شروع رسمی مسابقه را آغاز کند. اگر یک مرحله شامل بیش از یک مسیر باشد، هر مسابقه‌دهنده حداقل ۵۰ دقیقه فاصله زمانی بین پایان صعود مسیر اول خود و شروع صعود مسیر بعدی خواهد داشت.
- 4.5. اگر مراحل متوالی یک رویداد در همان روز برگزار شود، باید حداقل ۲ ساعت فاصله زمانی بین انتشار نتایج رسمی آن مرحله و شروع مسابقه برای مرحله بعدی وجود داشته باشد.
- 4.6. مرحله فینال باید* با معرفی فینالیست‌ها آغاز شود و مدت زمان برنامه‌ریزی‌شده آن نباید بیش از ۹۰ دقیقه باشد.

مسیر خوانی/مشاهده مسیر

- 4.7. اگر مسیر به صورت flash صعود شود، یک صعود نمایشی حداقل ۶۰ دقیقه قبل از شروع مسابقه برنامه‌ریزی‌شده ارائه خواهد شد. این صعود نمایشی می‌تواند به صورت یکی از موارد زیر باشد: یک فیلم ضبط‌شده که برای دانلود یا پخش در دسترس قرار می‌گیرد (یا به‌عنوان جایگزین، به طور مداوم در منطقه گرم‌کردن پخش شود) یا اگر امکان ارائه فیلم وجود نداشته باشد، به صورت نمایش زنده انجام شود. ^{۱۸}
- 4.8. اگر مسیر به صورت on-sight صعود شود، یک دوره بازدید دسته‌جمعی به مدت ۶ دقیقه برگزار خواهد شد. مسئولان تیم، مجاز به شرکت در هیچ‌گونه بازدید دسته‌جمعی نیستند. مسابقه‌دهندگان ممکن است قبل از ورود به منطقه گرم‌کردن، مشاهده محدودی از مسیر را از مناطقی که برای عموم آزاد است، انجام دهند. ^{۱۹}
- 4.9. رئیس هیأت داوران ترتیبی خواهد داد که عکس مسیر در زمان باز شدن منطقه گرم‌کردن در آن محل قرار داده شود. فقط تصاویری از مسیر که توسط میزبان رویداد ارائه شده و توسط رئیس هیأت داوران تأیید شده‌اند، می‌توانند به منطقه گرم‌کردن آورده شوند.

روند تلاش‌ها

- 4.10. هر مسابقه‌دهنده باید برای آماده‌سازی نهایی قبل از تلاش خود، به منطقه فراخوانی مراجعه کند و این کار باید بر اساس ترتیب مشخص‌شده در لیست شروع رسمی برای مسیر انجام شود. اگر مسابقه‌دهنده در زمان مربوطه در منطقه فراخوانی حضور نداشته باشد، مجاز به صعود نخواهد بود و به‌عنوان DNS در آن مسیر علامت‌گذاری می‌شود. ^{۲۰}
- 4.11. قبل از ورود مسابقه‌دهنده به محوطه صعود و/یا شروع تلاش او، حمایت‌چی باید بررسی کند که طناب صعود به‌درستی جمع‌آوری یا مرتب شده و هیچ گره یا پیچ‌خوردگی نداشته باشد، Harness مسابقه‌دهنده به‌درستی

بسته شده باشد، و طناب به‌طور ایمن به Harness مسابقه‌دهنده با استفاده از گره هشت و یک گره ضامن متصل شده باشد.

4.12. پس از ورود به محوطه صعود، هر مسابقه‌دهنده ۴۰ ثانیه برای مشاهده فردی مسیر و تکمیل آماده‌سازی نهایی قبل از شروع تلاش خود زمان خواهد داشت.

4.13. حمایت‌چی باید اطمینان حاصل کند که طناب نه خیلی سفت و نه خیلی شل باشد تا مانعی برای مسابقه‌دهنده ایجاد نکند، سقوط به‌صورت دینامیک و ایمن متوقف شود، و مسابقه‌دهنده در پایان تلاش خود به‌طور ایمن به زمین بازگردانده شود.

5. امتیازدهی

5.1. یک نقشه مسیر با امتیاز⁵⁹ توسط سرطراح در مشورت با مسئولان حاضر در محوطه، قبل از شروع هر مرحله تهیه خواهد شد. گیره‌ها امتیازدهی و مقادیر امتیاز روی این نقشه مشخص خواهند شد و پس از شروع مسابقه نباید* آن را تغییر داد یا اصلاح کرد. فقط گیره‌های دست، برای امتیازدهی در نظر گرفته می‌شوند. نقشه مسیر با امتیاز:

(A) ممکن است پس از زمان بسته شدن منطقه گرم‌کردن، منتشر شود، [۲۱](#)

(B) باید* به مسئولان تیم‌ها که واجد شرایط اعتراض هستند، در منطقه مربیان پس از پایان دوره بازی دسته‌جمعی و/یا قبل از شروع مسابقه توزیع شود.

6. زمان‌بندی

6.1. زمان‌های ثبت‌شده صعود توسط مسئولان فنی ثبت شده و در صورت لزوم، با استناد به ضبط‌های ویدئویی رسمی مورد راستی‌آزمایی قرار خواهند گرفت.

7. رتبه‌بندی

کلیات

7.1. مسابقه‌دهندگان در هر مسیر به ترتیب زیر رتبه‌بندی خواهند شد:

(A) اول: همه مسابقه‌دهندگانی که تلاش موفق داشته‌اند، و

(B) دوم: همه مسابقه‌دهندگانی که تلاش ناموفق داشته‌اند، به ترتیب نزولی امتیاز کسب‌شده در آن مسیر.

مرحله مقدماتی

7.2. مسابقه‌دهندگان که حداقل یک مسیر در آن مرحله شروع نکنند، رتبه‌بندی نخواهند شد و به‌عنوان DNS در آن مرحله علامت‌گذاری می‌شوند. مسابقه‌دهندگان که حداقل یک مسیر در آن مرحله شروع کنند، در هر مسیر بر اساس امتیازات مقدماتی⁶⁰ که به هر مسابقه‌دهنده تعلق می‌گیرد، به ترتیب صعودی رتبه‌بندی خواهند شد (یعنی، امتیازات کمتر بهتر است). این امتیازات بر اساس فرمول زیر محاسبه می‌شود:

$$QP = \sqrt[n]{\prod_{r=1}^n Pr}$$

که در آن:

QP = امتیازات مقدماتی، گردشده به سه رقم اعشار. [۲۲](#)

Pr = رتبه نسبی⁶¹ مسابقه‌دهنده در مسیر [۲۳](#) r

n = تعداد مسیرها.

نیمه‌نهایی/فینال

7.3. مسابقه‌دهندگان که مرحله را شروع نکنند، رتبه‌بندی نخواهند شد و به‌عنوان DNS در آن مرحله علامت‌گذاری می‌شوند. مسابقه‌دهندگان که مرحله را شروع کنند، بر اساس بند ۷.۱ [S](#) رتبه‌بندی خواهند شد. در صورت تساوی امتیازات، رفع تساوی به‌ترتیب زیر انجام خواهد شد:

(A) در صورت امکان، با مراجعه به رتبه‌بندی مرحله قبل، مگر اینکه آن مرحله از گروه‌های شروع چندگانه استفاده کرده باشد.

(B) تنها در **مرحله** برنامه‌ریزی‌شده اهدای **مدال**⁶²، در صورتی که پس از اعمال معیارهای رفع تساوی همچنان تساوی در سکو باقی بماند، رفع تساوی بر اساس زمان ثبت‌شده صعود انجام خواهد شد؛ به‌طوری‌که زمان کمتر برتر محسوب می‌شود. [۲۴](#) [۲۵](#)

8. حوادث ورزشی و فنی

8.1. اگر یک مسابقه‌دهنده، مسئول تیم، حمایت‌چی، طراح، یا مسئول حاضر در محوطه معتقد باشد که رویدادی رخ داده است که ممکن است یک حادثه فنی باشد (یا باعث آن شود)، باید بلافاصله موضوع را به یک داور IFSC گزارش دهد. داور بین المللی تصمیم خواهد گرفت که آیا حادثه فنی تأیید می‌شود یا خیر. هیچ ادعایی درباره یک حادثه فنی احتمالی پس از شروع مسیر توسط مسابقه‌دهنده برنامه‌ریزی شده بعدی، پذیرفته نخواهد شد. [۲۶](#)

⁶⁰ Qualification Points

⁶¹ Fractional Ranking

⁶² medal phase

8.2. اگر یک مسابقه‌دهنده به دلیل مستقیم یک حادثه فنی احتمالی یا تأییدشده سقوط کرده باشد یا تلاش او ناموفق اعلام شده باشد:

(A) او در یک منطقه جداگانه با دسترسی به امکانات گرم‌کردن نگاه‌داشته می‌شود تا بررسی و/یا رفع حادثه فنی و همچنین دوره استراحت مجاز به پایان برسد. مسابقه‌دهنده در این مدت فقط می‌تواند با مسئولان مسابقه ارتباط برقرار کند. اگر مسابقه‌دهنده بدون اجازه این منطقه را ترک کند، حادثه فنی خاتمه یافته تلقی می‌شود و هیچ تلاش تکمیلی مجاز نخواهد بود.

(B) رئیس هیأت دآوری یک دوره استراحت تعیین خواهد کرد که به ازای هر گیره دست استفاده‌شده قبل از حادثه فنی، ۱ دقیقه محاسبه می‌شود (حداکثر ۲۰ دقیقه). رئیس هیأت دآوری زمان شروع مجدد را برای مسابقه‌دهنده آسیب‌دیده در اسرع وقت پس از این دوره استراحت برنامه‌ریزی خواهد کرد. مسابقه‌دهنده آسیب‌دیده و هر مسابقه‌دهنده دیگری که هنوز صعود نکرده است باید از این تصمیم مطلع شوند.

8.3. اگر تلاش مجدد نتواند بر رتبه‌بندی مسابقه‌دهنده در پایان مرحله تأثیر بگذارد، تلاش مجدد لغو خواهد شد.

8.4. در صورت انجام تلاش مجدد، نتیجه نهایی مسابقه‌دهنده، بهترین نتیجه بین تلاش اولیه و تلاش مجدد خواهد بود.

9. اعتراضات

9.1. اعتراض مربوط به اتمام تلاش یک مسابقه‌دهنده باید قبل از شروع تلاش مسابقه‌دهنده بعدی ارائه شود. اعلام قصد اعتراض تحت این بند می‌تواند به صورت شفاهی انجام شود و به معترض حداکثر ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود تا اعتراض خود را به صورت کتبی ارائه دهد. [۲۷](#) مسابقه‌دهنده تحت تأثیر تا زمان حل و فصل اعتراض، مطابق بند ۸.۳ [§](#) مدیریت خواهد شد.

9.2. اعتراض مربوط به امتیازدهی یا رتبه‌بندی هر مسابقه‌دهنده باید به صورت کتبی ارائه شود و:

(A) در فاز مدال یک رویداد: بلافاصله پس از انتشار نتایج موقت مسابقه‌دهنده ارائه شود. [۲۸](#)

(B) در هر مراحل دیگر: حداکثر ۵ دقیقه پس از انتشار نتایج رسمی ارائه شود.

یادداشت‌ها و راهنماها

۱۲. ترتیب Seed Group، مسابقه‌دهندگان را بر اساس seed هر رویداد در قالب Seed Group دسته‌بندی می‌کند. برای مثال، مسابقه‌دهندگان دارای seed های ۱ تا ۱۰، نخستین Seed Group، سیدهای ۱۱ تا ۲۰، دومین Seed Group و به همین ترتیب را تشکیل می‌دهند. Seed Group ها به ترتیب شروع می‌کنند و ترتیب شروع مسابقه‌دهندگان در هر Seed Group، به صورت قرعه‌کشی تعیین می‌شود.

۱۳. برای مثال، اگر ۱۶ یا ۱۷ مسابقه‌دهنده برای شروع برنامه‌ریزی شده باشند، جابه‌جایی پس از نفر هشتم اعمال می‌شود و مسابقه‌دهنده‌ای که در مسیر A نهمین نفر برای شروع است، در مسیر B نخستین نفر خواهد بود.

۱۴. چنانچه مسابقه‌دهندگان به دو گروه شروع تقسیم شوند، ترتیب شروع در هر گروه، به طور مستقل در همان گروه اعمال خواهد شد؛ یعنی نخستین Seed Group در هر گروه شروع، شامل ۱۰ مسابقه‌دهنده با بالاترین seed در همان گروه شروع خواهد بود.

۱۵. چنانچه مسابقه‌دهندگان به دو گروه شروع تقسیم شوند، سهمیه صعود به مرحله بعد به طور مساوی بین دو گروه شروع تقسیم شده و به صورت مستقل برای هر گروه اعمال خواهد شد. برای مثال، اگر سهمیه مرحله نیمه‌نهایی ۲۴ ورزشکار باشد، سهمیه هر گروه شروع ۱۲ ورزشکار خواهد بود. تمامی ورزشکارانی که در گروه خود رتبه دوازدهم یا بهتر را کسب کنند، به مرحله نیمه‌نهایی صعود خواهند کرد و تعداد مسابقه‌دهندگان صعودکننده از هر گروه ممکن است متفاوت باشد.

۱۶. هر جا که ممکن باشد، طراحی مسیر باید* به گونه‌ای باشد که این اقدامات احتیاطی غیرضروری شوند. در هر صورت، این اقدامات احتیاطی باید برای همه مسابقه‌دهندگان اجرا شود یا برای هیچ‌کس اجرا نشود. رئیس هیأت داورى به درخواست‌های مربوط به اقدامات امنیتی اضافی که از سوی یک مسابقه‌دهنده یا نماینده وی ارائه شود، رسیدگی نخواهد کرد.

۱۷. فقط ابزارهای حمایت غیراتومات برای استفاده در رویدادهای Lead مجاز هستند (به جز در طول جلسات تمرین روی مسیر⁶³).

۱۸. در تصمیم‌گیری درباره روش مناسب نمایش ویدیو، رئیس هیأت داورى باید دسترسی به اتصالات بی‌سیم و قابلیت دسترسی به سرویس‌های میزبانی ویدیو را در نظر بگیرد.

۱۹. اجرای مقررات سخت‌گیرانه on-sight در مسابقات سنگ‌نوردی، به‌ویژه در مکان‌هایی با فضای باز، چالش‌هایی را به همراه دارد. صداقت افراد و تیم‌ها و پایبندی آنها به اصول اخلاقی مشترک، برای حفظ روحیه بازی جوانمردانه ضروری است. در مواردی که محل مسابقه برای عموم باز است یا از طریق یک منطقه عمومی قابل مشاهده است،

مسابقه‌دهندگان می‌توانند مسیرها/Boulderها را از این مناطق در زمانی که باز هستند مشاهده کنند، اما انجام اقدامات زیر ممنوع است:

- ورود به هر بخشی از فضای مسابقه یا هر منطقه دیگری که برای عموم باز نیست.
- تماشا، ضبط یا استفاده از هرگونه فیلم ضبط‌شده از کار طراحان مسیر.
- استفاده از پهباد یا سایر دستگاه‌ها برای به‌دست‌آوردن نمای نزدیک‌تر یا جزئیات بیشتر که معمولاً در دسترس عموم نیست

۲۰. رئیس هیأت داورى به مسابقه‌دهنده‌ای که در زمان مربوطه در منطقه فراخوانی حضور ندارد، به شرطی که عدم حضور او ناشی از عوامل خارج از کنترل مسابقه‌دهنده باشد، اجازه صعود خواهد داد.

۲۱. ناظر مسابقه می‌تواند در صورت وجود ترتیبات مناسب برای حفظ محرمانگی⁶⁴، انتشار نقشه مسیر امتیازدهی‌شده را به رسانه‌ها قبل از این زمان مجاز کند.

۲۲. مقادیر امتیاز که در نتایج رسمی ارائه می‌شوند، به سه رقم اعشار گرد می‌شوند.

۲۳. مسابقه‌دهنده‌ای که فقط در یک مسیر نتیجه داشته باشد، در مسیر دیگر به‌عنوان آخرین رتبه در نظر گرفته می‌شود.

۲۴. برای مقاصد بند ۷.۳ B §، زمان ثبت‌شده صعود با گرد کردن به پایین تا نزدیک‌ترین ثانیه اندازه‌گیری خواهد شد. زمان پایان یک تلاش به شرح زیر اندازه‌گیری می‌شود:

(A) در مورد یک تلاش موفق، زمانی که آخرین میانی⁶⁵ مسیر با موفقیت انداخته⁶⁶ شود؛ یعنی زمانی که ضامن⁶⁷ بسته شود.

(B) در مورد یک تلاش ناموفق، زمانی که مسابقه‌دهنده سقوط کند یا به هر دلیل دیگری تلاش ناموفق اعلام شود.

۲۵. برای مقاصد بند ۷.۳ B §، منظور از «مرحله برنامه‌ریزی‌شده اهدای مدال» آخرین مرحله/رقابت یک رویداد، مطابق برنامه اولیه یا هر برنامه اصلاح‌شده‌ای است که پیش از آغاز آن مرحله/رقابت اعلام شده باشد. برای مثال، در یک مسابقه جام جهانی⁶⁸:

⁶⁴ embargo

⁶⁵ anchor

⁶⁶ clipped

⁶⁷ Gate

⁶⁸ World Cup

(A) اگر مرحله فینال قبل از شروع مرحله نیمه‌نهایی لغو شود، مرحله نیمه‌نهایی به‌عنوان فاز مدال برنامه‌ریزی‌شده، در نظر گرفته می‌شود و زمان صعود برای رفع تساوی با استفاده از زمان‌های صعود⁶⁹ استفاده خواهد شد.

(B) اگر مرحله فینال پس از شروع مرحله نیمه‌نهایی لغو شود، مرحله فینال همچنان به‌عنوان فاز مدال برنامه‌ریزی‌شده باقی می‌ماند و زمان صعود به‌عنوان رفع تساوی در مرحله نیمه‌نهایی استفاده نخواهد شد. یعنی نتایج مرحله نیمه‌نهایی محاسبه مجدد یا تغییر نخواهد کرد.

۲۶. تصمیم‌گیری درباره هر حادثه فنی در جریان یک تلاش ممکن است در حین تلاش یا پس از آن انجام شود. داوران حاضر در محوطه صعود باید بررسی کنند که ادامه دادن تلاش یا متوقف کردن تلاش در حال انجام، کدامیک کمترین اختلال را در روند مسابقه و/یا کمترین آسیب را به تمرکز مسابقه‌دهنده وارد می‌کند.

۲۷. اگر قصد اعتراض به‌صورت شفاهی اعلام شود، هیأت رسیدگی به اعتراضات⁷⁰ اعتراض را ثبت خواهد کرد تا طرف‌های ذی‌ربط از شروع فرآیند اعتراض مطلع شوند. هیأت رسیدگی به اعتراضات می‌تواند بررسی شواهد قابل قبول را آغاز کند، اما تا زمانی که درخواست کتبی دریافت نشود، نباید در مورد اعتراض تصمیم‌گیری کند. اگر درخواست کتبی در زمان مقرر ارائه نشود، اعتراض به‌عنوان ناموفق (رد شده) ثبت می‌شود و هزینه اعتراض دریافت خواهد شد.

۲۸. هیأت رسیدگی به اعتراضات ممکن است در مواردی که نتایج موقت منتشر نشده‌اند، اعتراضات را پس از مهلت مقرر نیز بپذیرد.

⁶⁹ countback factor

⁷⁰ Appeal Jury

ضمیمه B – رویدادهای انفرادی سرعت⁷¹

1. کلیات

- 1.1. رویدادهای انفرادی سرعت بر روی دیوارهای مصنوعی که مطابق با مشخصات تعیین شده در قوانین پروانه‌ی سرعت⁷² World Climbing (دیواره سرعت⁷³) طراحی و ساخته شده‌اند، برگزار می‌شوند. این دیوارها دارای ۲ مسیر یا لاین موازی هستند.
- 1.2. مسابقه‌دهندگان تلاش می‌کنند مسیر را در کوتاه‌ترین زمان ممکن صعود کنند و با استفاده از یک سیستم حمایت خودکار⁷⁴ از بالا حمایت می‌شوند. مسیرها از چپ به راست با حروف A و B (Speed 2) یا A، B، C، D (Speed 4) نام‌گذاری می‌شوند.

2. شیوه برگزاری

کلیات

- 2.1. رویدادهای انفرادی سرعت در ۲ مرحله به شرح زیر سازماندهی می‌شوند:

مرحله	تعداد مسیرها	شیوه	ترتیب شروع	سهمیه
مقدماتی	۲/۴	After-Work	تصادفی، با تناوب	--
فینال	۲/۴	After-Work	جدول حذفی	۳۲/۱۶/۸/۴

جدول ۱ – فرمت رویداد

- 2.2. در مرحله مقدماتی، برای هر مسابقه‌دهنده یک تلاش در هر مسیر، به ترتیب تصادفی و با تناوب⁷⁵ برنامه‌ریزی می‌شود. [۲۹](#) [۳۰](#)
- 2.3. سهمیه مرحله نهایی بر اساس تعداد مسابقه‌دهندگانی که مرحله مقدماتی را با نتیجه معتبر به پایان رسانده‌اند، به شرح زیر تعیین می‌شود: [۳۱](#)

- (A) در صورت حضور ۴ تا ۷ مسابقه‌دهنده، سهمیه مرحله نهایی ۴ نفر خواهد بود.
- (B) در صورت حضور ۸ تا ۱۵ مسابقه‌دهنده، سهمیه مرحله نهایی ۸ نفر خواهد بود.
- (C) در صورت حضور ۱۶ نفر یا بیشتر، سهمیه مرحله نهایی ۱۶ نفر خواهد بود.
- (D) در صورت حضور ۳۲ نفر یا بیشتر، سهمیه مرحله نهایی ۳۲ نفر خواهد بود (فقط در Speed 4).

⁷¹ INDIVIDUAL SPEED EVENTS

⁷² World Climbing Speed Licence Rules

⁷³ Speed Walls

⁷⁴ auto-belay system

⁷⁵ Random Offset Order

2.4. چنانچه به دلیل تساوی، تعداد مسابقه دهندگان از سهمیه مرحله فینال فراتر رود، برای تعیین تکلیف مسابقه دهندگان دارای تساوی، یک رقابت یا مجموعه ای از رقابت ها برگزار خواهد شد. ۳۲ این رقابت ها به عنوان تلاش امتیازآور محسوب نمی شوند و زمان رسمی نیز برای آن ها ثبت نخواهد شد. ۳۳

Speed 2

2.5. مرحله فینال برای رویداد Speed 2 به صورت یک سری رقابت های تک حذفی⁷⁶ برگزار می شود، به این صورت که برنده هر رقابت⁷⁷ به دور بعدی مسابقات راه می یابد. ۳۴ در دور نیمه نهایی، بازنده های رقابت های نیمه نهایی به فینال کوچک⁷⁸ (مسابقه برای تعیین رتبه های سوم و چهارم) و برنده رقابت های نیمه نهایی به فینال بزرگ⁷⁹ (مسابقه برای تعیین رتبه های اول و دوم) راه می یابند.

Speed 4

2.6. مرحله نهایی در رویداد Speed 4 به صورت یک سری رقابت های تک حذفی اصلاح شده برگزار می شود که در آن، دو شرکت کننده با بهترین نتیجه در هر رقابت، به مرحله بعدی صعود می کنند. ۳۵

3. ایمنی

3.1. یک حمایت چی به هر لاین اختصاص داده می شود تا جابجایی ایمن سیستم حمایت خودکار، بین مسابقه دهندگان و تلاش ها را تضمین کند.

4. روند مسابقه

کلیات

4.1. پیش از آغاز هر رویداد انفرادی سرعت، حداقل یک جلسه تمرینی⁸⁰ برگزار خواهد شد. ۳۶ زمان و نحوه برگزاری این جلسه تمرینی باید در برگه اطلاعات رویداد درج شود و/یا در جلسه فنی اعلام گردد. ۳۷

4.2. هر مسابقه دهنده:

(A) باید حداکثر تا زمان مشخص شده در لیست شروع رسمی برای آن مرحله، در منطقه گرم کردن حاضر شود.

⁷⁶ Single Elimination Tournament

⁷⁷ Heat

⁷⁸ Small Final

⁷⁹ Big Final

⁸⁰ training session

(B) مسابقه‌دهندگان هنگام انجام تلاش باید مطابق ترتیب مندرج در فهرست رسمی شروع، اقدام به صعود کنند.

(C) حداقل ۵ دقیقه فاصله زمانی بین پایان یک رقابت و شروع رقابت بعدی خود خواهد داشت، به جز در مواردی که مسابقه مجدد برگزار شود.

4.3. هر مسابقه‌دهنده‌ای که مرحله را شروع کند، باید در فضای مسابقه باقی بماند:

(A) در مرحله مقدماتی: تا زمانی که رقابت‌های برنامه‌ریزی شده آن‌ها به پایان برسد.

(B) در مرحله فینال: تا زمانی که از مرحله حذف شود.

4.4. پاکسازی مسیر باید* قبل و پس از مرحله مقدماتی هر رویداد انجام شود.

4.5. پیش از هر رقابت فینال (کوچک و بزرگ) هر رویداد، مراسم معرفی فینالیست‌ها برگزار خواهد شد.

روند تلاش‌ها

4.6. هر مسابقه‌دهنده برای آماده‌سازی نهایی قبل از رقابت خود، باید به منطقه فراخوانی مراجعه کند. این کار باید بر اساس ترتیب مشخص شده در لیست شروع رسمی (یا در مرحله فینال، بر اساس جدول حذفی⁸¹) انجام شود.

[۳۸](#)

4.7. پس از ورود به محوطه صعود، هر مسابقه‌دهنده به پای مسیر خود خواهد رفت. مسابقه‌دهندگان باید بدون تأخیر، حسگر شروع⁸² را در موقعیت مناسب برای وضعیت شروع ترجیحی خود قرار دهند و پس از انجام این کار، خود را به حمایت‌چی معرفی کنند. مسابقه‌دهندگان باید در طول این دوره آماده‌سازی روی زمین باقی بمانند. [۳۹](#)

4.8. حمایت‌چی باید تأیید کند که Harness مسابقه‌دهنده ایمن است و آن را به سیستم حمایت خودکار متصل کند. پس از اتصال Harness هر مسابقه‌دهنده باید در حالت هم‌گذری⁸³ قرار گیرد، به طوری که حداکثر ۲ متر از دیواره فاصله داشته باشد و پشت به دیواره بایستد.

4.9. با فرمان "به جای خود"⁸⁴، هر مسابقه‌دهنده باید بدون تأخیر، هر دو دست و یک پا را روی گیره‌های شروع ترجیحی خود قرار دهد و یک پا را روی حسگر شروع بگذارد. آغازگر⁸⁵ پس از اعلام فرمان "به جای خود" و پیش از اعلام "آماده‌اید" به هر دو مسابقه‌دهنده دستور می‌دهد که به حالت هم‌گذری بازگردند اگر: [۴۰](#)

(A) آغازگر متقاعد نشود که رقابت می‌تواند پیش برود، یا

(B) یک مسابقه‌دهنده دست خود را بلند کند تا نشان دهد آماده شروع نیست.

4.10. پس از اینکه همه مسابقه‌دهندگان در موقعیت شروع خود ثابت شدند، آغازگر فرمان "آماده‌اید"⁸⁶ را اعلام می‌کند و پس از آن سیستم زمان‌سنج را فعال می‌کند.

⁸¹ Pairing tree

⁸² Starting pad

⁸³ Assembly position

⁸⁴ At Your Marks

⁸⁵ Starter

⁸⁶ Ready

4.11. هر رقابت با یک سیگنال صوتی واضح که توسط سیستم زمان‌سنج پخش می‌شود، شروع خواهد شد. منبع این سیگنال باید* تا حد امکان در فاصله‌ای برابر از مسابقه‌دهندگان قرار داشته باشد.

5. خطاهای شروع⁸⁷

- 5.1. در صورت ارتکاب خطای شروع توسط یک مسابقه‌دهنده:
- (A) در رقابت‌های مرحله مقدماتی، رقابت بدون اعلام علامت بازگشت⁸⁸ ادامه خواهد یافت و نتیجه آن ثبت می‌شود. [۴۱](#)
- (B) در رقابت‌های جدول حذفی، آغازگر رقابت را متوقف خواهد کرد. [۴۲](#)

6. امتیازدهی

کلیات

- 6.1. نتیجه هر تلاش به یکی از صورت‌های زیر امتیازدهی خواهد شد:
- (A) زمان واقعی صعود⁸⁹، در صورتی که مسابقه‌دهنده مسیر را با موفقیت به پایان برساند،
- (B) **خطای شروع**، در شرایط مربوطه، یا
- (C) **سقوط**⁹⁰، در صورتی که تلاش به هر دلیلی غیر از خطای شروع ناموفق باشد.

امتیازدهی Speed 2

- 6.2. برنده یک رقابت در جدول حذفی Speed 2 به شرح زیر تعیین می‌شود:
- (A) اگر یک مسابقه‌دهنده **خطای شروع** انجام دهد یا شروع نکند، مسابقه‌دهنده دیگر برنده خواهد بود.
- (B) اگر هیچ مسابقه‌دهنده‌ای **خطای شروع** انجام ندهد، مسابقه‌دهنده‌ای که مسیر را با موفقیت و در زمان واقعی صعود کمتر (یا تنها زمان واقعی صعود ثبت‌شده) به پایان برساند. [۴۳](#)
- 6.3. چنانچه هر دو مسابقه‌دهنده در یک رقابت از جدول حذفی Speed 2 مرتکب خطای شروع شوند، سقوط کنند یا زمان یکسانی ثبت کنند، آن رقابت برای تعیین برنده تکرار خواهد شد. اگر نتیجه رقابت تکراری نیز برنده را مشخص نکند، برنده با مقایسه بهترین نتایج دو مسابقه‌دهنده مطابق بند ۸.۲ [S](#) تعیین خواهد شد.

⁸⁷ False Starts

⁸⁸ Recall Signal

⁸⁹ actual climbing time

⁹⁰ Fall

امتیازدهی Speed 4

- 6.4. برندگان یک رقابت از جدول حذفی Speed 4، دو شرکت‌کننده‌ای خواهند بود که زمان صعود کمتری (یا تنها زمان صعود ثبت‌شده) را در آن رقابت ثبت کرده باشند.
- 6.5. چنانچه در هر یک از رقابت‌های جدول حذفی Speed 4 (به‌جز رقابت مدال)، چند شرکت‌کننده زمان یکسانی ثبت کنند، سقوط کنند یا مرتکب خطای شروع شوند و بر اساس بند ۶.۴ امکان تعیین دو برنده رقابت وجود نداشته باشد، برای مشخص شدن اینکه کدام یک از شرکت‌کنندگانی که هنوز به رقابت بعدی راه نیافته‌اند صعود خواهند کرد، رقابت تکرار خواهد شد. ۴۴ ۴۵ اگر نتیجه این رقابت تکراری نیز تعیین‌کننده نباشد، شرکت‌کننده یا شرکت‌کنندگان صعودکننده با مقایسه بهترین نتایج آن‌ها مطابق بند ۸.۲ تعیین خواهند شد.
- 6.6. چنانچه در رقابت مدال Speed 4، چند شرکت‌کننده زمان یکسانی ثبت کنند، سقوط کنند یا مرتکب خطای شروع شوند:
- (A) اگر بر اساس نتیجه رقابت، مقام اول قابل تعیین باشد، سایر جایگاه‌های سکو⁹¹ بر اساس نتایج همان رقابت مدال تعیین خواهند شد و در صورت برابر بودن نتایج، با مقایسه بهترین نتایج شرکت‌کنندگان مطابق بند ۸.۲ مشخص می‌شوند.
- (B) اگر بر اساس نتیجه رقابت، مقام اول قابل تعیین نباشد، رقابت برای شرکت‌کنندگان مربوط تکرار خواهد شد. ۴۶ ۴۷ اگر نتیجه رقابت تکراری نیز جایگاه‌های سکو را مشخص نکند، جایگاه‌های سکو با مقایسه بهترین نتایج شرکت‌کنندگان مطابق بند ۸.۲ تعیین خواهند شد.

7. زمان‌سنجی

اندازه‌گیری و ثبت زمان

- 7.1. تمام زمان‌ها با دقت ۱/۱۰۰۰ ثانیه اندازه‌گیری و ثبت خواهند شد.

گرد کردن زمان‌های رسمی

- 7.2. زمان‌های رسمی، از جمله زمان‌های رکورد، با گرد کردن به پایین تا نزدیک‌ترین ۱/۱۰۰ ثانیه ثبت خواهند شد.
- 7.3. برای تعیین و نمایش نتیجه رفع تساوی در جریان مسابقه، می‌توان از زمان‌سنجی با دقت بالا (۱/۱۰۰۰ ثانیه) استفاده کرد؛ با این حال، این زمان‌سنجی موجب تغییر یا جایگزینی زمان رسمی نخواهد شد. ۴۸

⁹¹ podium places

8. رتبه‌بندی

مرحله مقدماتی

8.1. مسابقه‌دهندگان که حداقل یک مسیر را در آن مرحله شروع نکنند، فاقد رتبه خواهند بود و با وضعیت DNS ثبت می‌شوند.

8.2. مسابقه‌دهندگان که حداقل یک مسیر را شروع کنند، به ترتیب زیر رتبه‌بندی خواهند شد:

(A) ابتدا، شرکت‌کنندگانی که حداقل یک زمان معتبر ثبت کرده‌اند، بر اساس بهترین زمان خود و به ترتیب صعودی رتبه‌بندی خواهند شد. چنانچه بهترین زمان دو یا چند شرکت‌کننده یکسان باشد، رتبه آن‌ها با مقایسه دومین نتیجه برترشان و با در نظر گرفتن تمام رقابت‌هایی که در آن رویداد آغاز کرده‌اند تعیین خواهد شد. در صورت تداوم تساوی، این مقایسه به همین ترتیب با نتایج بعدی ادامه می‌یابد تا تساوی برطرف شود یا نتیجه دیگری برای مقایسه وجود نداشته باشد. در این مقایسه، نتایج به ترتیب زیر اولویت خواهند داشت:

زمان معتبر⁹² (به ترتیب صعودی)، سقوط، خطای شروع، شروع نکرده (DNS).

(B) سپس، شرکت‌کنندگانی که هیچ زمان معتبری ثبت نکرده‌اند، با مقایسه بهترین نتایج آن‌ها و با در نظر گرفتن تمام رقابت‌هایی که در آن رویداد آغاز کرده‌اند، رتبه‌بندی خواهند شد. در صورت تساوی، این مقایسه به همین ترتیب با نتایج بعدی ادامه می‌یابد تا تساوی برطرف شود یا نتیجه دیگری برای مقایسه وجود نداشته باشد. در این مقایسه، نتایج به ترتیب زیر اولویت خواهند داشت:

سقوط، خطای شروع، شروع نکرده (DNS).

مرحله فینال

8.3. مسابقه‌دهندگان که اولین رقابت برنامه‌ریزی شده خود را شروع نکنند، رتبه‌بندی نخواهند شد و به عنوان DNS در آن مرحله علامت‌گذاری می‌شوند. مسابقه‌دهندگان که مرحله را شروع کنند، بر اساس آخرین دوری که به پایان رسانده‌اند و جایگاه آن‌ها در آن دور رتبه‌بندی خواهند شد:

(A) اول: برنده‌های رقابت در آن مرحله،

(B) دوم: بازنده‌های رقابت در آن مرحله،

در هر مورد، رتبه‌بندی با مقایسه بهترین نتایج شرکت‌کنندگان، با در نظر گرفتن تمامی رقابت‌هایی که در آن رویداد آغاز کرده‌اند، و مطابق ترتیب مقرر در بند ۸.۲ [§](#) انجام خواهد شد.

9. حوادث ورزشی و فنی

- 9.1. اگر یک مسابقه‌دهنده، مسئول تیم، حمایت‌چی، یا مسئول حاضر در محوطه معتقد باشد که رویدادی رخ داده است که ممکن است یک حادثه فنی باشد (یا باعث آن شود)، باید بلافاصله موضوع را به رئیس هیأت داوری گزارش دهد. رئیس هیأت داوری تصمیم خواهد گرفت که آیا حادثه فنی تأیید می‌شود یا خیر. پس از اعلام فرمان «به جای خود» برای رقابت برنامه‌ریزی‌شده بعدی، دیگر هیچ ادعایی مبنی بر وقوع حادثه فنی پذیرفته نخواهد شد. [۴۹](#)
- 9.2. ادعای یک حادثه فنی در رابطه با عملکرد سیستم حمایت خودکار یا سیستم زمان‌سنج فقط در صورت وجود یک خطای واضح یا سیستماتیک قابل ارائه است.
- 9.3. در صورت تأیید یک حادثه فنی، فقط مسابقه‌دهندگانی که مستقیماً تحت تأثیر این حادثه قرار گرفته است، تلاش مجدد انجام دهد.

10. اعتراضات

- 10.1. در صورت استفاده از سیستم زمان‌سنج مورد تأیید World Climbing، هیچ اعتراضی در مورد اعتبار زمان واکنش⁹³ یا هر موردی که مسابقه‌دهنده موفق به متوقف کردن سیستم زمان‌سنج نشود، پذیرفته نخواهد شد. [۵۰](#)
- 10.2. اعلام قصد اعتراض در مورد امتیازدهی تلاش یک مسابقه‌دهنده در هر رقابت، باید قبل از شروع رقابت بعدی انجام شود. این اعلام می‌تواند به صورت شفاهی باشد و به معترض حداکثر ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود تا اعتراض خود را به صورت کتبی ارائه دهد. [۵۱](#)

⁹³ Reaction Time

شکل ۱ - جدول حذفی (۱۶ شرکت کننده، Speed 2)

1 A Qualifier #1 B Qualifier #16	9 A Winner Race 1 B Winner Race 2	13 A Winner Race 9 B Winner Race 10	15 A Loser Race 13 B Loser Race 14
2 A Qualifier #8 B Qualifier #9	10 A Winner Race 3 B Winner Race 4	14 A Winner Race 11 B Winner Race 12	Big Final stage
3 A Qualifier #4 B Qualifier #13	11 A Winner Race 5 B Winner Race 6		16 A Winner Race 13 B Winner Race 14
4 A Qualifier #5 B Qualifier #12	12 A Winner Race 7 B Winner Race 8		
5 A Qualifier #2 B Qualifier #15			
6 A Qualifier #7 B Qualifier #10			
7 A Qualifier #3 B Qualifier #14			
8 A Qualifier #6 B Qualifier #11			

شکل ۲ - جدول حذفی (۸ شرکت کننده، Speed 2)

Quarterfinal stage	Semi-Final stage	Small Final stage
1 A Qualifier #1 B Qualifier #8	5 A Winner Race 1 B Winner Race 2	7 A Loser Race 5 B Loser Race 6
2 A Qualifier #4 B Qualifier #5	6 A Winner Race 3 B Winner Race 4	Big Final stage
3 A Qualifier #2 B Qualifier #7		8 A Winner Race 5 B Winner Race 6
4 A Qualifier #3 B Qualifier #6		

شکل ۳ - جدول حذفی (۱۶ شرکت کننده، Speed 4)

Quarterfinal stage	Semi-Final stage	Final stage
1 A Seeding #9 B Seeding #1 C Seeding #8 D Seeding #16	5 A #3 Time Race 1+2 B #1 Time Race 1+2 C #2 Time Race 1+2 D #4 Time Race 1+2	7 A #3 Time Race 5+6 B #1 Time Race 5+6 C #2 Time Race 5+6 D #4 Time Race 5+6
2 A Seeding #12 B Seeding #4 C Seeding #5 D Seeding #13	6 A #3 Time Race 3+4 B #1 Time Race 3+4 C #2 Time Race 3+4 D #4 Time Race 3+4	
3 A Seeding #10 B Seeding #2 C Seeding #7 D Seeding #15		
4 A Seeding #11 B Seeding #3 C Seeding #6 B Seeding #14		

شکل ۴ - جدول حذفی (۳۲ شرکت کننده، 4 Speed)

Preliminary stage	Quarter-final stage	Semi-Final stage	Small Final stage
1 A Qualifier #17 B Qualifier #1 C Qualifier #16 D Qualifier #32	9 A #3 Time Race 1+2 B #1 Time Race 1+2 C #2 Time Race 1+2 D #4 Time Race 1+2	13 A #3 Time Race 9+10 B #1 Time Race 9+10 C #2 Time Race 9+10 D #4 Time Race 9+10	15 A #3 Time Race 13+14 B #1 Time Race 13+14 C #2 Time Race 13+14 D #4 Time Race 13+14
2 A Qualifier #24 B Qualifier #8 C Qualifier #9 D Qualifier #25	10 A #3 Time Race 3+4 B #1 Time Race 3+4 C #2 Time Race 3+4 D #4 Time Race 3+4	14 A #3 Time Race 11+12 B #1 Time Race 11+12 C #2 Time Race 11+12 D #4 Time Race 11+12	
3 A Qualifier #20 B Qualifier #4 C Qualifier #13 D Qualifier #29	11 A #3 Time Race 5+6 B #1 Time Race 5+6 C #2 Time Race 5+6 D #4 Time Race 5+6		
4 A Qualifier #21 B Qualifier #5 C Qualifier #12 D Qualifier #28	12 A #3 Time Race 7+8 B #1 Time Race 7+8 C #2 Time Race 7+8 D #4 Time Race 7+8		
5 A Qualifier #18 B Qualifier #2 C Qualifier #15 D Qualifier #31			
6 A Qualifier #23 B Qualifier #7 C Qualifier #10 D Qualifier #26			
7 A Qualifier #19 B Qualifier #3 C Qualifier #14 D Qualifier #30			
8 A Qualifier #22 B Qualifier #6 C Qualifier #11 D Qualifier #27			

یادداشت‌ها و راهنماها

۲۹. Speed 2: ترتیب شروع در مسیر A به صورت قرعه‌کشی مشخص می‌شود. ترتیب شروع در مسیر B با تناوب و با جابه‌جایی معادل نیمی از تعداد شرکت‌کنندگان (با گرد کردن به پایین) تعیین خواهد شد. برای مثال، اگر ۱۶ یا ۱۷ مسابقه‌دهنده برای شروع برنامه‌ریزی شده باشند، جابه‌جایی پس از نفر هشتم اعمال می‌شود و مسابقه‌دهنده‌ای که در مسیر A نهمین نفر برای رقابت است، در مسیر B نخستین نفر رقابت خواهد کرد.

۳۰. Speed 4: ترتیب شروع در مسیر A با قرعه‌کشی مشخص می‌شود. در مسیرهای C، B و D، ترتیب شروع با تناوب و با جابه‌جایی معادل یک‌چهارم تعداد شرکت‌کنندگان (با گرد کردن به پایین) اعمال می‌شود. برای مثال، اگر ۱۶ مسابقه‌دهنده برای شروع برنامه‌ریزی شده باشند، مسابقه‌دهنده‌ای که در مسیر A نخستین نفر برای رقابت است، در مسیر B پنجمین نفر، در مسیر C نهمین نفر و در مسیر D سیزدهمین نفر رقابت خواهد کرد.

۳۱. یعنی هر مسابقه‌دهنده‌ای که با علامت نتیجه نامعتبر برای آن مرحله ثبت شده باشد (مانند DNS، DSQ، DQB)، از این محاسبه حذف می‌شود.

۳۲. برای مثال، اگر تعداد مسابقه‌دهندگان دارای تساوی دو نفر (در Speed 2) یا حداکثر چهار نفر (در Speed 4) باشد، آن‌ها به صورت رودرو رقابت خواهند کرد و مسیر هر یک با قرعه‌کشی تعیین می‌شود. چنانچه تعداد مسابقه‌دهندگان دارای تساوی از این تعداد بیشتر باشد، هر یک از آن‌ها یک رقابت در مسیر A (در Speed 2) یا مسیر C (در Speed 4) انجام خواهند داد. مسابقه‌دهنده یا مسابقه‌دهندگانی که در این رقابت‌ها بهترین عملکرد را داشته باشند، به مرحله نهایی صعود کرده و ظرفیت باقی‌مانده سهمیه مرحله نهایی را تکمیل خواهند کرد.

۳۳. برای مثال، زمان‌های ثبت‌شده در این رقابت‌ها به عنوان زمان رسمی ثبت نخواهند شد و هیچ رکوردی نیز بر اساس آن‌ها به ثبت نخواهد رسید.

۳۴. به عنوان مثال، جدول‌های مرحله حذفی برای ۱۶ و ۸ شرکت‌کننده در Speed 2 شکل‌های ۱ و ۲ این ضمیمه نشان داده شده است.

۳۵. به عنوان مثال، جدول‌های مرحله حذفی برای ۳۲ و ۱۶ شرکت‌کننده در Speed 4 شکل‌های ۳ و ۴ این ضمیمه نشان داده شده است.

۳۶. جلسه تمرینی، دوره‌ای است که به طور رسمی پیش از آغاز یک مرحله از مسابقه برنامه‌ریزی می‌شود و طی آن، ورزشکاران مجازند به منظور آمادگی، تحت شرایط کنترل‌شده مسیر مسابقه را صعود کنند. یک جلسه تمرینی می‌تواند برای چند رویداد انفرادی مشترک برگزار شود.

دور تمرین^{۹۴}، نوعی خاص از جلسه تمرینی است که به صورت شبیه‌سازی مرحله مقدماتی و تحت شرایط مشابه مسابقه برگزار می‌شود.

هر جلسه تمرینی باید شامل نمایش خطای شروع باشد و، مگر آنکه به دلیل محدودیت‌های فنی یا اجرایی امکان‌پذیر نباشد، از همان تجهیزات زمان‌سنجی که برای ثبت زمان‌های رسمی استفاده خواهد شد، بهره‌برد. چنانچه با وجود تلاش‌های معقول برای فراهم کردن یا راه‌اندازی مجدد این تجهیزات، استفاده از آن‌ها امکان‌پذیر نباشد، جلسه تمرینی بدون استفاده از این تجهیزات برگزار خواهد شد و این موضوع باید پیش از برگزاری به اطلاع ورزشکاران برسد.

در صورتی که در جریان جلسه تمرینی، هر یک از تجهیزات معیوب تشخیص داده شود یا احتمال وجود نقص در آن مطرح شود و در نتیجه تعویض یا جایگزین گردد، یا به دلیل کشف هرگونه ایراد، مسیر اصلاح شود، جلسه تمرینی تکرار نخواهد شد.

زمان‌های ثبت‌شده در جلسات تمرینی هیچ‌گونه ارزش رقابتی یا تأثیری در رتبه‌بندی ندارند.

۳۷. Speed 2: جلسات تمرینی معمولاً به صورت دور تمرین و بلافاصله پیش از مرحله مقدماتی برگزار می‌شوند. در مسابقات چندگرایشی یا بازی‌ها، در صورتی که تعداد شرکت‌کنندگان امکان برنامه‌ریزی هم‌زمان دور تمرین و مرحله مقدماتی را فراهم نکند، یا در چارچوب برنامه‌ریزی برای هرگونه تأخیر، وقفه، تعویق، تسریع یا لغو رویداد، ناظر مسابقه می‌تواند ترتیبات جایگزین (با تغییر در نحوه برگزاری و زمان‌بندی) را مجاز اعلام کند.

Speed 4: برای جلوگیری از تحمیل فشار جسمانی بیش از حد به ورزشکاران، جلسات تمرینی به صورت دور تمرین برگزار خواهند شد.

در صورتی که چند رویداد سرعت (برای مثال، Speed 4 و Speed Relay) برنامه‌ریزی شده باشند، می‌توان جلسات تمرینی آن‌ها را به صورت مشترک برگزار کرد، مشروط بر آنکه الزامات مربوط به هر قالب برگزاری رعایت شود.

۳۸. رئیس هیأت داور به مسابقه‌دهنده‌ای که در زمان مربوطه در منطقه فراخوانی حضور ندارد، به شرطی که عدم حضور او ناشی از عوامل خارج از کنترل مسابقه‌دهنده باشد، اجازه صعود خواهد داد.

اگر مسابقه‌دهنده‌ای در مرحله‌ای که رقابت‌ها بر اساس جدول حذفی برگزار می‌شود، به عنوان DNS علامت‌گذاری شود، رقابت مربوطه برگزار نخواهد شد و برنده به طور مستقیم مرحله بعدی راه می‌یابد.

۳۹. اگر هر یک از مسابقه‌دهندگان باعث تأخیر غیرموجه شود یا با هر اقدامی باعث اختلال در عملکرد مسابقه‌دهنده دیگر شود، رئیس هیأت داور مستقیماً یک کارت زرد برای مسابقه‌دهنده متخلف صادر می‌کند.

۴۰. اگر هر یک از مسابقه‌دهندگان باعث تأخیر غیرموجه شود یا با رفتاری موجب برهم‌زدن تمرکز سایر مسابقه‌دهنده‌ها گردد، آغازگر دستور خواهد داد که هر دو نفر به حالت هم‌گذر بازگردند و رئیس هیأت داور به مسابقه‌دهنده متخلف کارت زرد خواهد داد.

۴۱. وقوع خطای شروع فقط از طریق علائم دیداری اعلام خواهد شد. برای خطای شروع هیچ علامت صوتی پخش نخواهد شد.

۴۲. خطای شروع از طریق علائم دیداری و صوتی اعلام خواهد شد.

۴۳. چنانچه هیچ‌یک از مسابقه‌دهندگان در یک رقابت از جدول حذفی شروع نکنند، آن رقابت هیچ برنده‌ای نخواهد داشت.

۴۴. چنانچه در رقابتی که مشمول مفاد این بند (۶.۵ §) است، یک یا چند شرکت‌کننده مرتکب خطای شروع شوند، اینکه آیا رقابت تکرار خواهد شد یا خیر و در صورت تکرار، کدام شرکت‌کنندگان در آن شرکت خواهند کرد، بر اساس ضوابط زیر تعیین می‌شود:

نتیجه	مسیر D	مسیر C	مسیر B	مسیر A
رقابت فقط برای مسیرهای C، B و D تکرار خواهد شد.				خطای شروع
دو شرکت‌کننده‌ای که مرتکب خطای شروع نشده‌اند، صعود می‌کنند. رقابت تکرار نخواهد شد.			خطای شروع	خطای شروع
شرکت‌کننده مسیر A صعود می‌کند. رقابت برای مسیرهای C، B و D تکرار خواهد شد.		خطای شروع	خطای شروع	
رقابت برای هر چهار مسیر A، B، C و D تکرار خواهد شد.	خطای شروع	خطای شروع	خطای شروع	خطای شروع

۴۵. چنانچه در رقابتی مشمول مفاد این بند (۶.۵ §)، دو یا چند شرکت‌کننده سقوط کنند یا زمان یکسانی ثبت کنند، تکرار یا عدم تکرار رقابت و همچنین شرکت‌کنندگان مجاز به حضور در رقابت تکراری، مطابق ضوابط زیر تعیین خواهد شد:

مسیر A	مسیر B	مسیر C	مسیر D	نتیجه
۵.۰۶۱	۵.۰۶۱	۵.۰۷	سقوط	شرکت کنندگان مسیرهای A و B صعود می کنند.
۵.۰۳۱	۴.۹۹	۵.۰۵	۵.۰۳۱	رقابت بین شرکت کنندگان مسیرهای A و D تکرار خواهد شد تا مشخص شود کدام یک صعود می کند.
سقوط	سقوط	سقوط	۴.۹۹	رقابت بین شرکت کنندگان مسیرهای A، B و C تکرار خواهد شد تا مشخص شود کدام یک صعود می کند.
سقوط	سقوط	سقوط	سقوط	رقابت برای هر چهار مسیر A، B، C و D تکرار خواهد شد

۴۶. چنانچه در رقابتی مشمول مفاد این بند (۶.۶)، یک یا چند شرکت‌کننده مرتکب خطای شروع شوند، تکرار یا عدم تکرار رقابت و همچنین شرکت‌کنندگان مجاز به حضور در رقابت تکراری، مطابق ضوابط زیر تعیین خواهد شد:

مسیر A	مسیر B	مسیر C	مسیر D	نتیجه
خطای شروع				رقابت فقط برای مسیرهای B، C و D تکرار خواهد شد.
خطای شروع	خطای شروع			رقابت فقط برای مسیرهای C و D تکرار خواهد شد.
	خطای شروع	خطای شروع		مقام اول به شرکت‌کننده مسیر A تعلق می‌گیرد. رقابت تکرار نخواهد شد.
خطای شروع	خطای شروع	خطای شروع	خطای شروع	رقابت برای هر چهار مسیر A، B، C و D تکرار خواهد شد.

۴۷. چنانچه دو یا چند شرکت‌کننده در مقام اول به تساوی برسند، تنها همان شرکت‌کنندگان برای تکرار رقابت شرکت خواهند کرد. برای مثال:

مسیر A	مسیر B	مسیر C	مسیر D	نتیجه
۴.۹۹	۵.۰۱	۵.۰۱	سقوط	رقابت تکرار نخواهد شد. مقام‌های دوم و سوم بر اساس بازگشت به قبل ^{۹۵} تعیین خواهند شد.
۵.۰۲	۴.۹۷	۴.۹۷	سقوط	رقابت بین شرکت‌کنندگان مسیرهای B و C تکرار خواهد شد تا مقام‌های اول و دوم تعیین شوند.

۴۸. زمان‌های رسمی به سمت پایین گرد می‌شوند تا خطاهای ناشی از ساختار و اندازه‌گیری دیواره صعود مدنظر قرار گیرد، نه خطای سیستم زمان‌سنج. اعلام زمان‌های رسمی با دقت ۱۰ میلی‌ثانیه از مقایسه نادرست زمان‌های ثبت‌شده روی دیواره‌های مختلف جلوگیری می‌کند.

^{۹۵} Countback

به عنوان مثال، مسابقه دهنده SW با زمان اندازه گیری شده ۴۷۹۸ میلی ثانیه به کار خود پایان می دهد که این زمان به عنوان زمان رسمی (و رکورد جهانی) به ۴۰۷۹ ثانیه گرد می شود. برای شکستن این رکورد، مسابقه دهنده باید زمان اندازه گیری شده ای برابر یا کمتر از ۴۷۸۹ میلی ثانیه داشته باشد. هر زمان اندازه گیری شده ای که به ۴۰۷۹ ثانیه گرد شود، رکورد را برابر می کند اما آن را نمی شکند.

۴۹. در تصمیم گیری برای تأیید یک حادثه فنی، رئیس هیأت داوری در صورت لزوم، فیلم های رسمی را بررسی می کند و/یا از تست سیستم زمان سنج استفاده می کند.

۵۰. هرگونه نگرانی یا اعتراض در خصوص عملکرد سیستم زمان سنج تنها می تواند در قالب درخواست برای یک حادثه فنی مطرح شود.

۵۱. اگر قصد اعتراض به صورت شفاهی اعلام شود، هیأت رسیدگی به اعتراضات، اعتراض را ثبت خواهد کرد تا طرف های ذی ربط از شروع فرآیند اعتراض مطلع شوند. هیأت رسیدگی به اعتراضات می تواند بررسی شواهد قابل قبول را آغاز کند، اما تا زمانی که درخواست کتبی دریافت نشود، نباید در مورد اعتراض تصمیم گیری کند. اگر درخواست کتبی در زمان مقرر ارائه نشود، اعتراض به عنوان ناموفق (رد شده) ثبت می شود و هزینه اعتراض دریافت خواهد شد.

ضمیمه C – رویدادهای انفرادی Boulder⁹⁶

1. کلیات

- 1.1. رویدادهای Boulder بر روی دیواره‌های مصنوعی طراحی‌شده برای این منظور برگزار می‌شوند. هر مسیر (Boulder) روی دیواره حداقل ۳ متر عرض دارد. [۵۲](#)
- 1.2. مسابقه‌دهندگان سعی می‌کنند مسیرهای کوتاه (Boulders) را بدون استفاده از طناب صعود کنند.

2. شیوه برگزاری

- 2.1. رویدادهای Boulder در ۳ مرحله به شرح زیر سازماندهی می‌شوند:

مرحله	تعداد Boulder ها ۵۳	شیوه	زمان صعود	ترتیب شروع	سهمیه
مقدماتی	۵	On-Sight	۵ دقیقه (ثابت)	صعودی بر اساس رنکینگ	۶۰ (هر گروه)
نیمه‌نهایی	۴	On-Sight	۵ دقیقه (ثابت)	نزولی بر اساس رتبه	۲۴
فینال	۴	On-Sight	۴ دقیقه (حداکثر)	نزولی بر اساس رتبه	۸

جدول ۱ – فرمت رویداد

- 2.2. اگر تعداد نفرات مرحله مقدماتی در مهلت ثبت‌نام بیش از سهمیه باشد، مسابقه‌دهندگان ممکن است به ۲ گروه شروع تقسیم شوند که از نظر تعداد و سطح توانایی تقریباً برابر باشند. مسابقه‌دهندگان بر اساس seeding رویداد در گروه‌های شروع قرار خواهند گرفت. ترتیب قرارگیری به شرح زیر است:

گروه A	گروه B
۱	۲
۴	۳
۵	۶

جدول ۲ – سیدینگ گروه‌های شروع

مسابقه‌دهندگان فاقد سیدینگ، به صورت تصادفی در گروه‌ها قرار می‌گیرند تا تعداد شرکت‌کنندگان در هر گروه تقریباً برابر باشد. مسیرها برای هر گروه باید* از نظر سطح کلی دشواری و ویژگی‌ها مشابه طراحی شوند. سهمیه مرحله بعدی به طور مساوی بین دو گروه تقسیم خواهد شد.

2.3. مسابقات بین‌المللی جوانان ممکن است در مرحله مقدماتی از قالب‌های جایگزین زیر استفاده کنند:

مرحله	تعداد Boulder ها ۵۴	شیوه	زمان صعود	ترتیب شروع	سهمیه
مقدماتی ۵۵A	۴ تا ۸	Flash	N/A	تصادفی	-
مقدماتی ۵۶B	۴ تا ۶	Flash	۴ یا ۵ دقیقه (ثابت)	صعودی، با تناوب	-

جدول ۳ - قالب‌های جایگزین برای مرحله مقدماتی

2.4. سهمیه هر مرحله توسط بهترین مسابقه‌دهندگان رتبه‌بندی‌شده از مرحله قبل پر خواهد شد، این شامل مسابقه‌دهندگانی که در آخرین جایگاه تساوی داشته‌اند، نیز می‌شود. ۵۷

3. ایمنی

- 3.1. رئیس هیأت داور، داور بین‌المللی و سرطراح قبل از شروع هر مرحله، هر Boulder و تشک‌های ایمنی را بازرسی خواهند کرد تا هرگونه خطر ایمنی را شناسایی و برطرف کنند.
- 3.2. هر عضوی از پرسنل که توسط میزبان رویداد برای پاکسازی Boulderها تعیین شده‌اند، در صورت ایجاد خطر ایمنی، باید حذف یا جایگزین شوند.

4. روند مسابقه

کلیات

- 4.1. مسابقه‌دهندگان باید حداکثر تا زمان مشخص‌شده در لیست شروع رسمی برای آن مرحله، در منطقه گرم‌کردن حاضر شوند. مسابقه‌دهندگانی که در این زمان در منطقه گرم‌کردن حضور نداشته باشند، مجاز به شروع نخواهند بود و به عنوان DNS⁹⁷ علامت‌گذاری می‌شوند.

⁹⁷ Did Not Start (عدم حضور)

- 4.2. مسابقه‌دهندگان باید پس از زمان اعلام‌شده برای بسته شدن منطقه گرم‌کردن، تا زمان فراخوانی برای بازدید، معرفی یا صعود در منطقه گرم‌کردن باقی بمانند. مسابقه‌دهندگانی که بدون اجازه منطقه گرم‌کردن را ترک کنند، مجاز به شروع نخواهند بود و به‌عنوان DNS علامت‌گذاری می‌شوند. [۵۸](#)
- 4.3. منطقه فراخوانی به گونه‌ای تنظیم خواهد شد که مسابقه‌دهندگان نتوانند Boulderهایی که هنوز صعود نشده‌اند را مشاهده کنند.
- 4.4. هر مرحله به‌صورت یک سری چرخش‌ها سازماندهی می‌شود، به طوری که مسابقه‌دهندگان هر Boulder را به ترتیب مشخص‌شده صعود می‌کنند. پس از هر چرخش، یک فاصله ۱۵ ثانیه‌ای برای پاکسازی محوطه صعود در نظر گرفته می‌شود. در مرحله فینال، هر دوره چرخش، زمانی پایان می‌یابد که همه مسابقه‌دهندگان در محوطه صعود تلاش‌های خود را به پایان برسانند یا زمانی که حداکثر زمان چرخش سپری شود.
- 4.5. هر مسابقه‌دهنده:
- (A) باید تلاش خود را در هر Boulder بر اساس ترتیب مشخص‌شده در لیست شروع رسمی شروع کند.
- (B) باید پس از پایان تلاش‌های خود یا در پایان چرخش، به منطقه فراخوانی بازگردد.
- 4.6. در هر مرحله، رئیس هیأت داوران باید* ترتیبی اتخاذ کند که Boulderها در پایان هر دوره چرخش پاکسازی شوند. [۵۹](#)
- 4.7. اگر مراحل متوالی یک رویداد در همان روز برگزار شود، باید حداقل ۲ ساعت فاصله زمانی بین انتشار نتایج رسمی آن مرحله و شروع مسابقه برای مرحله بعدی وجود داشته باشد.
- 4.8. مرحله فینال باید* با معرفی فینالیست‌ها آغاز شود.

مسیر خوانی/مشاهده مسیر

- 4.9. یک دوره بازدید دسته‌جمعی به مدت ۲ دقیقه برای هر Boulder قبل از مرحله فینال برگزار خواهد شد. استفاده از هرگونه تجهیزات ضبط برای مسابقه‌دهندگان ممنوع است. در پایان این دوره، مسابقه‌دهندگان به منطقه فراخوانی بازمی‌گردند. [۶۰](#)

روند تلاش‌ها

- 4.10. هر مسابقه‌دهنده برای آماده‌سازی نهایی قبل از تلاش خود، باید به منطقه فراخوانی مراجعه کند. این کار باید بر اساس ترتیب مشخص‌شده در لیست شروع رسمی برای Boulder انجام شود. اگر مسابقه‌دهنده‌ای در زمان مربوطه در منطقه فراخوانی حضور نداشته باشد، مجاز به صعود نخواهد بود و به‌عنوان DNS در آن Boulder علامت‌گذاری می‌شود. [۶۱](#)
- 4.11. مسابقه‌دهندگان به محوطه صعود راهنمایی خواهند شد:
- (A) در مرحله مقدماتی/نیمه‌نهایی: در شروع دوره چرخش و می‌توانند بلافاصله تلاش‌های خود را آغاز کنند.
- (B) در مرحله فینال: طبق دستور مسئول منطقه فراخوانی، مسابقه‌دهندگان خود را به داور Boulder معرفی می‌کنند. مسابقه‌دهندگان می‌توانند تلاش‌های خود را زمانی که سیگنال شروع دوره چرخش داده می‌شود، آغاز کنند.

- 4.12. مسابقه‌دهندگان می‌توانند در طول یک دوره چرخش، چندین تلاش انجام دهند. هر Boulder باید به طور کامل صعود شود و مسابقه‌دهندگان مجاز به تمرین هیچ بخشی از Boulder نیستند.
- 4.13. مسابقه‌دهندگان می‌توانند Boulderها را فقط با استفاده از تجهیزات ارائه‌شده توسط میزبان رویداد تمیز کنند یا از یک مسئول تمیز کردن گیره‌ها⁹⁸ درخواست کنند تا این کار را انجام دهد.
- 4.14. مسابقه‌دهندگان می‌توانند یک کیف کوچک (مانند musette) حاوی تجهیزات لازم برای تلاش‌های خود (مانند نوار چسب، پودر/پودر مایع، کفش) را به محوطه صعود بیاورند. [۶۲](#)

5. امتیازدهی

- 5.1. امتیاز هر Boulder به شرح زیر محاسبه خواهد شد:
- (A) در صورتی که داور Boulder، کسب Zone را ثبت کرده باشد، ۱۰ امتیاز با کسر ۰.۱ امتیاز به ازای هر تلاش انجام‌شده پیش از احراز Zone منظور خواهد شد.
- (B) در صورتی که تکمیل موفق مسیر توسط داور Boulder تأیید شود، ۲۵ امتیاز با کسر ۰.۱ امتیاز به ازای هر تلاش ناموفق منظور خواهد شد.
- امتیاز نهایی هر Boulder، بیشترین مقدار بین مقادیر محاسبه‌شده در (A) و (B) خواهد بود، و نمی‌تواند کمتر از ۰.۰ باشد (یعنی امتیاز هر Boulder نمی‌تواند منفی باشد).

6. زمان‌سنجی

- 6.1. یک سیستم زمان‌سنج باید در هر مرحله استفاده شود تا زمان باقی‌مانده در هر چرخش یا تا شروع چرخش بعدی نمایش داده شود. این زمان باید برای همه مسابقه‌دهندگان در محوطه صعود و منطقه فراخوانی قابل مشاهده باشد و سیستم باید سیگنال‌های صوتی را مطابق با مشخصات سیستم زمان‌سنج Bouldering World Climbing ارائه دهد.

7. رتبه‌بندی

- 7.1. مسابقه‌دهندگانی که اولین Boulder در یک مرحله را تلاش نکنند، رتبه‌بندی نخواهند شد و به‌عنوان DNS در آن مرحله علامت‌گذاری می‌شوند. مسابقه‌دهندگانی که یک سری Boulderها را شروع کنند، بر اساس مجموع امتیازات کسب‌شده در آن سری، به ترتیب نزولی رتبه‌بندی خواهند شد. در صورت تساوی امتیازات، رفع تساوی به‌ترتیب زیر انجام خواهد شد:
- (A) در صورت امکان، بر اساس رتبه‌بندی کلی مرحله پیشین. این معیار در صورتی اعمال نخواهد شد که در مرحله پیشین از چند گروه شروع استفاده شده باشد.

⁹⁸ brusher

- (B) در صورت تداوم تساوی، بر اساس کمترین تعداد کل تلاش‌های انجام‌شده برای تکمیل موفق Boulderها.
- (C) در صورت تداوم تساوی، بر اساس کمترین تعداد کل تلاش‌های انجام‌شده برای کسب Zone.

8. حوادث ورزشی و فنی

- 8.1 اگر یک مسابقه‌دهنده، مسئول تیم، حمایت‌چی، طراح، یا مسئول حاضر در محوطه معتقد باشد که رویدادی رخ داده است که ممکن است یک حادثه فنی باشد (یا باعث آن شود)، باید بلافاصله موضوع را به یک داور IFSC گزارش دهد. داور بین‌المللی تصمیم خواهد گرفت که آیا حادثه فنی تأیید می‌شود یا خیر. هیچ ادعایی درباره یک حادثه فنی پس از شروع چرخش برنامه‌ریزی‌شده بعدی قابل پذیرش نیست.
- 8.2 اگر یک حادثه فنی تأییدشده قبل از شروع چرخش بعدی⁹⁹ قابل رفع باشد، مسابقه‌دهنده‌ی متأثر از حادثه فنی می‌تواند یکی از دو گزینه زیر را انتخاب کند:
- (A) ادامه تلاش‌های خود در چارچوب چرخش جاری، بدون دریافت زمان/تلاش‌های اضافی.
- (B) تعلیق تلاش‌های خود تا زمانی که رئیس هیأت داور تعیین می‌کند، با در نظر گرفتن کمترین اثرگذاری بر سایر مسابقه‌دهندگان و برنامه کلی مسابقه.
- 8.3 اگر یک حادثه فنی تأییدشده قبل از شروع چرخش بعدی قابل رفع نباشد، مرحله برای مسابقه‌دهنده‌ی متأثر از حادثه فنی و تمام مسابقه‌دهندگانی که هنوز Boulder مورد نظر را امتحان نکرده‌اند، متوقف می‌شود. پس از برطرف شدن حادثه (یا در صورت عدم امکان رفع، حذف Boulder)، مسابقه‌دهندگان متأثر، تلاش‌های خود را طبق دستور رئیس هیأت داور از سر می‌گیرند.
- 8.4 در مواردی که تلاش‌های یک یا چند مسابقه‌دهنده به دلیل یک حادثه فنی تأییدشده متوقف می‌شود، مسابقه‌دهندگان متأثر، به یک منطقه ترانزیت هدایت می‌شوند تا موضوع برطرف شود. هر مسابقه‌دهنده‌ای که قبل از حل و فصل موضوع این منطقه را ترک کند، اجازه ادامه تلاش‌های خود را نخواهد داشت.
- 8.5 اگر تصمیم گرفته شود که به مسابقه‌دهندگان متأثر زمان/تلاش اضافی اعطا شود، مقدار زمانی که اعطا می‌شود باید* تنها برای جبران زمانی باشد که از دست رفته یا استفاده نشده است، و نباید* بیشتر از زمان باقی‌مانده در چرخش متوقف شده¹⁰⁰ باشد.

⁹⁹ next rotation

¹⁰⁰ interrupted rotation

9. اعتراضات

- 9.1. اعتراضاتی که مربوط به این موارد باشند، اعطا نشدن Top، اعتراض به امتیازدهی Zone (موافق یا مخالف)، اعتراض به تعداد تلاش‌های ثبت‌شده برای نتیجه مسابقه‌دهنده و یا هر مورد دیگری که مشمول بند ۹.۲ § نباشد، باید به‌صورت کتبی ارائه شوند:
- (A) در فاز مدال یک رویداد: بلافاصله پس از انتشار نتایج موقت مسابقه‌دهنده. ۶۳
- (B) در هر مرحله دیگر: حداکثر تا ۵ دقیقه پس از انتشار نتایج رسمی.
- 9.2. اعتراضاتی که در صورت پذیرفته‌شدن، ممکن است منجر به اعطای زمان یا تلاش اضافی به مسابقه‌دهنده متأثر شود، ۶۴ باید در زمان‌های زیر ارائه شود:
- (A) در فاز مدال یک رویداد: قبل از شروع تلاش‌های مسابقه‌دهنده بعدی.
- (B) در هر مرحله دیگر: قبل از پایان چرخش بعدی.
- 9.3. اعلام قصد اعتراض مطابق بند ۹.۲ § می‌تواند به‌صورت شفاهی انجام شود و به اعتراض‌کننده حداکثر ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود تا اعتراض خود را به‌صورت کتبی ارائه کند. ۶۵ مسابقه‌دهنده متأثر تا زمان حل و فصل اعتراض، مطابق بند ۸.۴ § مدیریت خواهد شد.
- 9.4. اگر اعتراض مطابق بند ۹.۲ § پذیرفته شود، رئیس هیأت داورى تصمیم می‌گیرد که آیا به مسابقه‌دهنده متأثر زمان یا تلاش اضافی اعطا شود و آیا تلاش اضافی به‌عنوان یک تلاش جدید در نظر گرفته شود یا خیر. زمان اضافی باید* تنها برای جبران زمانی باشد که از دست رفته یا استفاده نشده است، و نباید* بیشتر از زمانی باشد که در لحظه شروع تلاش، از چرخش مربوطه باقی‌مانده بوده است.

یادداشت‌ها و راهنماها

۵۲. به عنوان مثال، در یک رویداد که شامل صعود هم‌زمان چهار Boulder توسط مسابقه‌دهندگان باشد، به یک دیواره با حداقل عرض ۱۲ متر یا دو دیواره با حداقل عرض ۶ متر نیاز است.

۵۳. رئیس هیأت داور می‌تواند در شرایط استثنایی، حداکثر یک Boulder را در هر مرحله حذف کند.

۵۴. رئیس هیأت داور می‌تواند در شرایط استثنایی، حداکثر یک Boulder را در هر مرحله حذف کند.

۵۵. قالب A قالبی با تعداد تلاش محدود است، که در آن مدت‌زمان کلی مرحله مشخص شده، اما زمان چرخش برای هر مسیر به‌طور جداگانه تعیین نمی‌شود.

۵۶. قالب B نسخه‌ای تغییر یافته از قالب استاندارد مرحله مقدماتی است، که در آن تلاش‌ها به صورت Flash انجام می‌شود، نه به صورت On-sight. اگر سیدینگ برای رویداد استفاده نشود، ترتیب شروع به حالت تصادفی و با تناوب بازمی‌گردد.

۵۷. چنانچه مسابقه‌دهندگان به دو گروه شروع تقسیم شوند، سهمیه صعود به مرحله بعد به‌طور مساوی بین دو گروه شروع تقسیم شده و به‌صورت مستقل برای هر گروه اعمال خواهد شد. برای مثال، اگر سهمیه مرحله نیمه‌نهایی ۲۴ ورزشکار باشد، سهمیه هر گروه شروع ۱۲ ورزشکار خواهد بود. تمامی ورزشکارانی که در گروه خود رتبه دوازدهم یا بهتر را کسب کنند، به مرحله نیمه‌نهایی صعود خواهند کرد و تعداد ورزشکاران صعودکننده از هر گروه ممکن است یکسان نباشد.

۵۸. رئیس هیأت داور باید* اطمینان حاصل کند که مسابقه‌دهندگان پس از اتمام تلاش‌های خود در مسیر آخر، حداقل برای یک چرخش کامل در منطقه فراخوانی باقی می‌مانند.

۵۹. در شرایطی که امکان پاکسازی Boulderها در پایان هر دوره چرخش وجود ندارد، رئیس هیأت داور باید* این تصمیم را قبل از شروع مرحله اعلام کند.

۶۰. مسابقه‌دهندگانی که اقدام به تمرین روی Boulder کنند یا به گیره‌هایی غیر از گیره شروع (گیره‌های مسدودکننده) دست بزنند، ممکن است با یک مجازات انضباطی یا افزودن یک تلاش جریمه‌ای¹⁰¹ (یعنی افزایش تعداد تلاش‌های آن‌ها در Boulder) مواجه شوند.

۶۱. رئیس هیأت داور به مسابقه‌دهنده‌ای که در زمان مربوطه در منطقه فراخوانی حضور ندارد، اجازه صعود خواهد داد، مشروط بر اینکه عدم حضور او ناشی از عوامل خارج از کنترلش باشد.

¹⁰¹ penalty attempt

۶۲. علاوه بر یک ظرف کوچک حاوی پودر مایع عرضه‌شده در بازار¹⁰²، مطابق بند ۳.۳ § قوانین مسابقات، مسابقه‌دهندگان می‌توانند (i) یک اسپری آب (آشامیدنی) بدون فشار و/یا (ii) یک ظرف کوچک حاوی یک ماده آبرسان تجاری و غیرچرب را نیز به محوطه صعود بیاورند تا پیش از تلاش، برای تمیز کردن دست‌ها و/یا کفش‌های خود از آن استفاده کنند.

به‌جز موارد فوق یا سایر مواردی که در مقررات مسابقات مجاز شناخته شده‌اند، ورود هرگونه مایع به محوطه صعود صرفاً برای آشامیدن یا آبرسانی، یا با مجوز رئیس هیأت داورى مجاز است.

در صورت نقض مفاد این بند ۴.۱۴ § و/یا ریختن سهوی یا عمدی هرگونه مایع روی تشک‌های ایمنی¹⁰³، مطابق بند ۱۳.۱ § قوانین مسابقات ممکن است جریمه انضباطی اعمال شود.

۶۳. رئیس هیأت داورى ممکن است در مواردی که نتایج موقت به‌صورت زنده منتشر نشده‌اند، اعتراضات پس از مهلت مقرر را بپذیرد.

۶۴. به‌عنوان مثال، اگر اعتراضی با موفقیت ثبت شده و مشخص شده باشد که یک Top به اشتباه اعطا شده است در حالی که تلاش می‌بایست به دلیل شروع نادرست متوقف می‌شد یا در شرایط دیگری که امتیاز Top به نادرستی داده شده، در حالی که مسابقه‌دهنده برای تلاش‌های بیشتر هنوز زمان داشته است.

۶۵. اگر قصد اعتراض به‌صورت شفاهی اعلام شود، هیأت رسیدگی به اعتراضات، اعتراض را ثبت می‌کند تا طرف‌های ذیربط از شروع فرآیند اعتراض مطلع شوند. هیأت رسیدگی به اعتراضات می‌تواند بررسی شواهد قابل قبول را آغاز کند، اما تا زمانی که درخواست کتبی دریافت نشود، نباید در مورد اعتراض تصمیم‌گیری کند. اگر درخواست کتبی در زمان مقرر ارائه نشود، اعتراض به‌عنوان ناموفق (رد شده) ثبت می‌شود و هزینه اعتراض دریافت خواهد شد.

¹⁰² commercially available

¹⁰³ Safety Matting

ضمیمه D – رویدادهای سرعت تیمی¹⁰⁴

1. کلیات

- 1.1. رویدادهای تیمی سرعت بر روی دیواره‌های مصنوعی که مطابق با مشخصات تعیین‌شده در قوانین پروانه‌ی سرعت World Climbing (دیواره سرعت) طراحی و ساخته شده‌اند، برگزار می‌شوند. این دیواره‌ها دارای چهار مسیر یا لاین¹⁰⁵ موازی هستند.
- 1.2. هر تیم از ۲ شرکت‌کننده تشکیل می‌شود که از میان فهرستی حداکثر شامل ۳ نفر (در رویدادهای انفرادی مردان یا زنان) یا ۴ نفر (در رویدادهای مختلط؛ شامل حداکثر ۱ مرد و ۱ زن اضافه) انتخاب می‌شوند.
- 1.3. هدف این رقابت آن است که هر یک از اعضای تیم، مسیر را در کوتاه‌ترین زمان ممکن صعود کند. تیمی که کمترین مجموع زمان صعود را ثبت کند، برنده خواهد بود. هر شرکت‌کننده با استفاده از سیستم خودکار حمایت از بالا حمایت می‌شود. مسیرها از چپ به راست با حروف A، B، C، D نام‌گذاری خواهند شد.

2. شیوه برگزاری

- 2.1. رویدادهای سرعت تیمی در ۲ مرحله به شرح زیر سازماندهی می‌شوند:

مرحله	تعداد مسیرها	شیوه	ترتیب شروع	سهمیه
مقدماتی	۲+۲	After-Work	تصادفی، با تناوب	--
فینال	۲+۲	After-Work	جدول حذفی	۱۶/۸/۴

جدول ۱ – فرمت رویداد

- 2.2. در مرحله مقدماتی، برای هر تیم یک بار مسابقه در مسیرهای A و B و یک بار در مسیرهای C و D، به ترتیب شروع تصادفی و با تناوب برنامه‌ریزی می‌شود. [۶۶](#)
- 2.3. سهمیه مرحله نهایی بر اساس تعداد تیم‌هایی که مرحله مقدماتی را با نتیجه معتبر به پایان رسانده‌اند، به شرح زیر تعیین می‌شود: [۶۷](#)

- (A) برای ۴ تا ۷ تیم، سهمیه مرحله نهایی ۴ تیم خواهد بود.
- (B) برای ۸ تا ۱۵ تیم، سهمیه مرحله نهایی ۸ تیم خواهد بود.
- (C) برای ۱۶ تیم یا بیشتر، سهمیه مرحله نهایی ۱۶ تیم خواهد بود.

¹⁰⁴ TEAM SPEED EVENTS

¹⁰⁵ Lane

- 2.4. چنانچه به دلیل تساوی، تعداد تیم‌ها از سهمیه مرحله فینال فراتر رود، برای تعیین تکلیف مسابقه‌دهندگان دارای تساوی، یک رقابت یا مجموعه‌ای از رقابت‌ها برگزار خواهد شد. [۶۸](#) این رقابت‌ها به عنوان تلاش امتیازآور محسوب نمی‌شوند و زمان رسمی نیز برای آن‌ها ثبت نخواهد شد. [۶۹](#)
- 2.5. مرحله فینال به صورت یک سری رقابت‌های تک حذفی برگزار می‌شود، به این صورت که برنده هر رقابت به دور بعدی مسابقات راه می‌یابد. [۷۰](#) در دور نیمه‌نهایی، بازنده‌های رقابت‌های نیمه‌نهایی به فینال کوچک (مسابقه برای تعیین رتبه‌های سوم و چهارم) و برنده رقابت‌های نیمه‌نهایی به فینال بزرگ (مسابقه برای تعیین رتبه‌های اول و دوم) راه می‌یابند.

3. ایمنی

- 3.1. یک حمایت‌چی به هر لاین اختصاص داده می‌شود تا جابجایی ایمن سیستم حمایت خودکار، بین مسابقه‌دهندگان و تلاش‌ها را تضمین کند.

4. روند مسابقه

کلیات

- 4.1. هر تیم باید ترکیب تیم و لاین اختصاص یافته به هر ورزشکار را حداکثر ۹۰ دقیقه پیش از شروع هر مرحله اعلام نماید. این اظهارنامه‌ها باید به صورت کتبی به رئیس هیأت داوران ارائه شوند؛ پس از ثبت و تحویل، هیچ‌گونه تغییری در ترکیب نفرات یا لاین‌های اختصاص یافته مجاز نخواهد بود. [۷۱](#)
- 4.2. پیش از آغاز هر رویداد تیمی سرعت، حداقل یک جلسه تمرینی برگزار خواهد شد. [۷۲](#) زمان و نحوه برگزاری این جلسه تمرینی باید در برگه اطلاعات رویداد درج شود و/یا در جلسه فنی اعلام گردد.
- 4.3. هر تیم:
- (A) باید حداکثر تا زمان مشخص شده در لیست شروع رسمی برای آن مرحله، در منطقه گرم کردن حاضر شود.
 - (B) مسابقه‌دهندگان هنگام انجام تلاش باید مطابق ترتیب مندرج در فهرست رسمی شروع، اقدام به صعود کنند.
 - (C) حداقل ۵ دقیقه فاصله زمانی بین پایان یک رقابت و شروع رقابت بعدی خود خواهد داشت، به جز در مواردی که مسابقه مجدد برگزار شود.
- 4.4. هر تیم که مرحله را شروع کند، باید در فضای مسابقه باقی بماند:
- (A) در مرحله مقدماتی: تا زمانی که رقابت‌های برنامه‌ریزی شده آن‌ها به پایان برسد.
 - (B) در مرحله فینال: تا زمانی که از مرحله حذف شود.
- 4.5. پاکسازی مسیر باید* قبل و پس از مرحله مقدماتی هر رویداد انجام شود.

4.6. پیش از هر رقابت فینال (کوچک و بزرگ) هر رویداد، مراسم معرفی فینالیست‌ها برگزار خواهد شد.

روند تلاش‌ها

4.7. هر تیم برای آماده‌سازی نهایی قبل از رقابت خود، باید به منطقه فراخوانی مراجعه کند. این کار باید بر اساس ترتیب مشخص‌شده در لیست شروع رسمی (یا در مرحله فینال، بر اساس جدول حذفی) انجام شود.

4.8. پس از ورود به محوطه صعود، هر مسابقه‌دهنده به پای مسیر خود خواهد رفت. مسابقه‌دهندگان باید بدون تأخیر، حسگر شروع را در موقعیت مناسب برای وضعیت شروع ترجیحی خود قرار دهند و پس از انجام این کار، خود را به حمایت‌چی معرفی کنند. مسابقه‌دهندگان باید در طول این دوره آماده‌سازی روی زمین باقی بمانند. [۷۳](#)

4.9. حمایت‌چی باید تأیید کند که Harness مسابقه‌دهنده ایمن است و آن را به سیستم حمایت خودکار متصل کند. پس از اتصال Harness هر مسابقه‌دهنده باید در حالت هم‌گذری قرار گیرد، به طوری که حداکثر ۲ متر از دیواره فاصله داشته باشد و پشت به دیواره بایستد. [۷۴](#)

4.10. با فرمان "به جای خود"، هر مسابقه‌دهنده باید بدون تأخیر، هر دو دست و یک پا را روی گیره‌های شروع ترجیحی خود قرار دهد و یک پا را روی حسگر شروع بگذارد. [۷۵](#) آغازگر پس از اعلام فرمان "به جای خود" و پیش از اعلام "آماده‌اید" به هر دو تیم دستور می‌دهد که به حالت هم‌گذری بازگردند اگر: [۷۶](#)

(A) آغازگر متقاعد نشود که رقابت می‌تواند پیش برود، یا

(B) یک مسابقه‌دهنده دست خود را بلند کند تا نشان دهد آماده شروع نیست.

4.11. پس از اینکه همه مسابقه‌دهندگان در موقعیت شروع خود ثابت شدند، آغازگر فرمان "آماده‌اید" را اعلام می‌کند و پس از آن سیستم زمان‌سنج را فعال می‌کند.

4.12. هر رقابت با یک سیگنال صوتی واضح که توسط سیستم زمان‌سنج پخش می‌شود، آغاز خواهد شد تا ورزشکاران لاین اول¹⁰⁶ (یعنی لاین‌های A و C) صعود خود را آغاز نمایند. منبع این سیگنال باید* تا حد امکان در فاصله‌ای برابر نسبت به لاین‌های A و C قرار داشته باشد. هنگامی که ورزشکار لاین اول صعود خود را با موفقیت به پایان رساند، سیستم زمان‌سنج یک نشانگر صرفاً دیداری (نوری) را فعال می‌کند که به‌عنوان فرمان شروع برای ورزشکار لاین دوم¹⁰⁷ عمل خواهد کرد.

5. خطاهای شروع

5.1. در صورت ارتکاب خطای شروع توسط مسابقه‌دهنده لاین اول (یعنی لاین‌های A و C) باشد:

(A) در رقابت‌های مرحله مقدماتی، رقابت بدون اعلام علامت بازگشت ادامه خواهد یافت و نتیجه آن ثبت می‌شود. [۷۷](#)

(B) در رقابت‌های جدول حذفی، آغازگر رقابت را متوقف خواهد کرد. [۷۸](#)

¹⁰⁶ lead-off leg

¹⁰⁷ anchor leg

5.2. در صورت ارتکاب خطای شروع توسط مسابقه‌دهنده لاین دوم (یعنی لاین‌های B و D) ، رقابت ادامه خواهد یافت و نتیجه آن ثبت می‌شود.

6. امتیازدهی

6.1. نتیجه رقابت هر تیم به یکی از صورت‌های زیر امتیازدهی خواهد شد:

A) یک زمان معتبر، در صورتی که هر دو ورزشکار لاین اول و دوم با موفقیت تلاش خود را تکمیل کنند، که برابر با مجموع زمان صعود آنها خواهد بود. [۷۹](#)

B) خطای شروع یا سقوط، هرگاه در هر یک از لاین‌ها چنین نتیجه‌ای ثبت شود.

6.2. برنده یک رقابت در جدول حذفی به شرح زیر تعیین می‌شود:

A) اگر یک تیم خطای شروع انجام دهد یا شروع نکند، تیم دیگر برنده خواهد بود.

B) اگر هیچ تیمی خطای شروع انجام ندهد، تیمی که مسیر را با موفقیت و در زمان واقعی صعود کمتر (یا تنها زمان واقعی صعود ثبت‌شده) به پایان برساند. [۸۰](#)

6.3. چنانچه در یک رقابت از جدول حذفی:

A) هر دو تیم زمان معتبر یکسانی ثبت کنند،

B) هر دو تیم زمان معتبری ثبت نکنند، یا

C) هر دو تیم در هر یک از لاین‌ها مرتکب خطای شروع شوند.

آن رقابت برای تعیین برنده تکرار خواهد شد. اگر نتیجه رقابت تکراری نیز برنده را مشخص نکند، برنده با مقایسه بهترین نتایج دو تیم مطابق بند ۸.۲ § تعیین خواهد شد.

7. زمان‌سنجی

اندازه‌گیری و ثبت زمان

7.1. تمام زمان‌ها با دقت ۱/۱۰۰۰ ثانیه اندازه‌گیری و ثبت خواهند شد.

گرد کردن زمان‌های رسمی

7.2. زمان‌های رسمی، از جمله زمان‌های رکورد، با گرد کردن به پایین تا نزدیک‌ترین ۱/۱۰۰ ثانیه ثبت خواهند شد.

7.3. برای تعیین و نمایش نتیجه رفع تساوی در جریان مسابقه، می‌توان از زمان‌سنجی با دقت بالا (۱/۱۰۰۰ ثانیه) استفاده کرد؛ با این حال، این زمان‌سنجی موجب تغییر یا جایگزینی زمان رسمی نخواهد شد

8. رتبه‌بندی

مرحله مقدماتی

- 8.1. تیمی که حداقل یک مسیر را در آن مرحله شروع نکنند، فاقد رتبه خواهند بود و با وضعیت DNS ثبت می‌شوند.
- 8.2. تیم‌هایی که حداقل یک مسیر را شروع کنند، به ترتیب زیر رتبه‌بندی خواهند شد:
- (A) ابتدا، تیم‌هایی که حداقل یک زمان معتبر ثبت کرده‌اند، بر اساس بهترین زمان خود و به ترتیب صعودی رتبه‌بندی خواهند شد. چنانچه بهترین زمان دو یا چند تیم یکسان باشد، رتبه آن‌ها با مقایسه دومین نتیجه برترشان و با در نظر گرفتن تمام رقابت‌هایی که در آن رویداد آغاز کرده‌اند تعیین خواهد شد. در صورت تداوم تساوی، این مقایسه به همین ترتیب با نتایج بعدی ادامه می‌یابد تا تساوی برطرف شود یا نتیجه دیگری برای مقایسه وجود نداشته باشد. در این مقایسه، نتایج به ترتیب زیر اولویت خواهند داشت:

زمان معتبر (به‌ترتیب صعودی)، سقوط، خطای شروع، شروع نکرده (DNS).

(B) سپس، تیم‌هایی که هیچ زمان معتبری ثبت نکرده‌اند، با مقایسه بهترین نتایج آن‌ها و با در نظر گرفتن تمام رقابت‌هایی که در آن رویداد آغاز کرده‌اند، رتبه‌بندی خواهند شد. در صورت تساوی، این مقایسه به همین ترتیب با نتایج بعدی ادامه می‌یابد تا تساوی برطرف شود یا نتیجه دیگری برای مقایسه وجود نداشته باشد. در این مقایسه، نتایج به ترتیب زیر اولویت خواهند داشت:

سقوط، خطای شروع، شروع نکرده (DNS).

مرحله فینال

- 8.3. تیم‌هایی که اولین رقابت برنامه‌ریزی شده خود را شروع نکنند، رتبه‌بندی نخواهند شد و به‌عنوان DNS در آن مرحله علامت‌گذاری می‌شوند. تیم‌هایی که مرحله را شروع کنند، بر اساس آخرین دوری که به پایان رسانده‌اند و جایگاه آن‌ها در آن دور رتبه‌بندی خواهند شد:
- (A) اول: برنده‌های رقابت در آن مرحله،
- (B) دوم: بازنده‌های رقابت در آن مرحله،
- در هر مورد، رتبه‌بندی با مقایسه بهترین نتایج شرکت‌کنندگان، با در نظر گرفتن تمامی رقابت‌هایی که در آن رویداد آغاز کرده‌اند، و مطابق ترتیب مقرر در بند ۸.۲ انجام خواهد شد.

9. حوادث ورزشی و فنی

- 9.1. اگر یک مسابقه‌دهنده، مسئول تیم، حمایت‌چی، یا مسئول حاضر در محوطه معتقد باشد که رویدادی رخ داده است که ممکن است یک حادثه فنی باشد (یا باعث آن شود)، باید بلافاصله موضوع را به رئیس هیأت داورى گزارش دهد. رئیس هیأت داورى تصمیم خواهد گرفت که آیا حادثه فنی تأیید می‌شود یا خیر. پس از اعلام فرمان «به جای خود» برای رقابت برنامه‌ریزی شده بعدی، دیگر هیچ ادعایی مبنی بر وقوع حادثه فنی پذیرفته نخواهد شد. [۸۲](#)

- 9.2. ادعای یک حادثه فنی در رابطه با عملکرد سیستم حمایت خودکار یا سیستم زمان سنج فقط در صورت وجود یک خطای واضح یا سیستماتیک قابل ارائه است.
- 9.3. در صورت تأیید یک حادثه فنی، فقط مسابقه‌دهندگانی که مستقیماً تحت تأثیر این حادثه قرار گرفته است، تلاش مجدد انجام دهد.

10. اعتراضات

- 10.1. در صورت استفاده از سیستم زمان سنج مورد تأیید World Climbing، هیچ اعتراضی در مورد اعتبار زمان واکنش یا هر موردی که مسابقه‌دهنده موفق به متوقف کردن سیستم زمان سنج نشود، پذیرفته نخواهد شد. [۸۳](#)
- 10.2. اعلام قصد اعتراض در مورد امتیازدهی تلاش یک مسابقه‌دهنده در هر رقابت، باید قبل از شروع رقابت بعدی انجام شود. این اعلام می‌تواند به صورت شفاهی باشد و به معترض حداکثر ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود تا اعتراض خود را به صورت کتبی ارائه دهد. [۸۴](#)

یادداشت‌ها و راهنماها

۶۶. ترتیب شروع در مسیر A+B به صورت قرعه‌کشی مشخص می‌شود. ترتیب شروع در مسیر C+D با تناوب و با جابه‌جایی معادل نیمی از تعداد شرکت‌کنندگان (با گرد کردن به پایین) تعیین خواهد شد. برای مثال، اگر ۱۶ مسابقه‌دهنده برای شروع برنامه‌ریزی شده باشند، جابه‌جایی پس از نفر هشتم اعمال می‌شود و تیمی که در مسیر A نهمین تیم برای رقابت است، در مسیر B نخستین تیم رقابت خواهد کرد.

۶۷. یعنی هر مسابقه‌دهنده‌ای که با علامت نتیجه نامعتبر برای آن مرحله ثبت شده باشد (مانند DNS، DSQ، DQB)، از این محاسبه حذف می‌شود.

۶۸. برای مثال، اگر تعداد تیم‌های دارای تساوی دو تیم باشد، آن‌ها به صورت رودرو رقابت خواهند کرد و مسیر هر یک با قرعه‌کشی تعیین می‌شود. چنانچه تعداد تیم‌های دارای تساوی از این تعداد بیشتر باشد، هر یک از آن‌ها یک رقابت در مسیر A+B انجام خواهند داد. تیم یا تیم‌هایی که در این رقابت‌ها بهترین عملکرد را داشته باشند، به مرحله نهایی صعود کرده و ظرفیت باقی‌مانده سهمیه مرحله نهایی را تکمیل خواهند کرد.

۶۹. برای مثال، زمان‌های ثبت‌شده در این رقابت‌ها به عنوان زمان رسمی ثبت نخواهند شد و هیچ رکوردی نیز بر اساس آن‌ها به ثبت نخواهد رسید.

۷۰. به عنوان مثال، جدول‌های مرحله حذفی برای ۱۶ و ۸ شرکت‌کننده در ضمیمه 2 Speed نشان داده شده است.

۷۱. ترکیب تیم و تخصیص لاین‌ها می‌تواند بین مرحله مقدماتی و مرحله فینال تغییر کند. در رویدادهای مختلط، تیم‌ها مختارند ترتیب صعود مردان و زنان را آزادانه انتخاب کنند (این ترتیب می‌تواند بین تیم‌ها متفاوت باشد).

۷۲. جلسه تمرینی، دوره‌ای است که به طور رسمی پیش از آغاز یک مرحله از مسابقه برنامه‌ریزی می‌شود و طی آن، ورزشکاران مجازند به منظور آمادگی، تحت شرایط کنترل‌شده مسیر مسابقه را صعود کنند. یک جلسه تمرینی می‌تواند برای چند رویداد انفرادی مشترک برگزار شود.

دور تمرین، نوعی خاص از جلسه تمرینی است که به صورت شبیه‌سازی مرحله مقدماتی و تحت شرایط مشابه مسابقه برگزار می‌شود.

هر جلسه تمرینی باید شامل نمایش خطای شروع باشد و، مگر آنکه به دلیل محدودیت‌های فنی یا اجرایی امکان‌پذیر نباشد، از همان تجهیزات زمان‌سنجی که برای ثبت زمان‌های رسمی استفاده خواهد شد، بهره‌بردار. چنانچه با وجود تلاش‌های معقول برای فراهم کردن یا راه‌اندازی مجدد این تجهیزات، استفاده از آن‌ها امکان‌پذیر نباشد، جلسه تمرینی بدون استفاده از این تجهیزات برگزار خواهد شد و این موضوع باید پیش از برگزاری به اطلاع ورزشکاران برسد.

در صورتی که در جریان جلسه تمرینی، هر یک از تجهیزات معیوب تشخیص داده شود یا احتمال وجود نقص در آن مطرح شود و در نتیجه تعویض یا جایگزین گردد، یا به دلیل کشف هرگونه ایراد، مسیر اصلاح شود، جلسه تمرینی تکرار نخواهد شد.

زمان‌های ثبت‌شده در جلسات تمرینی هیچ‌گونه ارزش رقابتی یا تأثیری در رتبه‌بندی ندارند.

۷۳. رئیس هیأت داورى به تیمی که در زمان مربوطه در منطقه فراخوانی حضور ندارد، به شرطی که عدم حضور آنها ناشی از عوامل خارج از کنترل آنها باشد، اجازه صعود خواهد داد.

اگر یک تیم در مرحله‌ای که رقابت‌ها بر اساس جدول حذفی برگزار می‌شود، به‌عنوان DNS علامت‌گذاری شود، رقابت مربوطه برگزار نخواهد شد و برنده به‌طور مستقیم مرحله بعدی راه می‌یابد.

۷۴. اگر هر یک از مسابقه‌دهندگان باعث تأخیر غیرموجه شود یا با هر اقدامی باعث اختلال در عملکرد مسابقه‌دهنده دیگر شود، رئیس هیأت داورى مستقیماً یک کارت زرد برای مسابقه‌دهنده متخلف صادر می‌کند.

۷۵. اگر هر یک از مسابقه‌دهندگان باعث تأخیر غیرموجه شود یا با هر اقدامی باعث اختلال در عملکرد مسابقه‌دهنده دیگر شود، رئیس هیأت داورى مستقیماً یک کارت زرد برای مسابقه‌دهنده متخلف صادر می‌کند.

۷۶. اگر هر یک از مسابقه‌دهندگان باعث تأخیر غیرموجه شود یا با رفتاری موجب برهم‌زدن تمرکز سایر مسابقه‌دهنده‌ها گردد، آغازگر دستور خواهد داد که هر دو تیم به حالت هم‌گذر بازگردند و رئیس هیأت داورى به مسابقه‌دهنده متخلف کارت زرد خواهد داد.

۷۷. وقوع خطای شروع فقط از طریق علائم دیداری اعلام خواهد شد. برای خطای شروع هیچ علامت صوتی پخش نخواهد شد.

۷۸. خطای شروع از طریق علائم دیداری و صوتی اعلام خواهد شد.

۷۹. یعنی فاصله زمانی بین سیگنال شروع برای لاین اول و پایان موفقیت‌آمیز بخش لاین دوم.

۸۰. چنانچه هیچ‌یک از تیم‌ها در یک رقابت از جدول حذفی شروع نکنند، آن رقابت هیچ برنده‌ای نخواهد داشت.

۸۱. در هر لاین، نتایج بر اساس یک سلسله‌مراتب ثابت¹⁰⁸ با یکدیگر مقایسه می‌شوند؛ نخستین تفاوت مشاهده‌شده، رتبه نسبی را تعیین می‌کند؛ برای مثال:

رتبه	اولین (بهتر) نتیجه	دومین (بدتر) نتیجه
------	--------------------	--------------------

۱	سقوط	سقوط
۲	سقوط	خطای استارت
۳	سقوط	شروع نکرده
۴	خطای استارت	خطای استارت
۵	خطارت استارت	شروع نکرده

۸۲. در تصمیم‌گیری برای تأیید یک حادثه فنی، رئیس هیأت داوری در صورت لزوم، فیلم‌های رسمی را بررسی می‌کند و/یا از تست سیستم زمان‌سنج استفاده می‌کند.

۸۳. هرگونه نگرانی یا اعتراض در خصوص عملکرد سیستم زمان‌سنج تنها می‌تواند در قالب درخواست برای یک حادثه فنی مطرح شود.

۸۴. اگر قصد اعتراض به صورت شفاهی اعلام شود، هیأت رسیدگی به اعتراضات، اعتراض را ثبت خواهد کرد تا طرف‌های ذی‌ربط از شروع فرآیند اعتراض مطلع شوند. هیأت رسیدگی به اعتراضات می‌تواند بررسی شواهد قابل قبول را آغاز کند، اما تا زمانی که درخواست کتبی دریافت نشود، نباید در مورد اعتراض تصمیم‌گیری کند. اگر درخواست کتبی در زمان مقرر ارائه نشود، اعتراض به‌عنوان ناموفق (رد شده) ثبت می‌شود و هزینه اعتراض دریافت خواهد شد.